

Prisliste

29.06.2023

- Betegnelsen «TLG (topp laveste gulv)» angir laveste tillatte gulvhøyde.
- M betyr møne.
- BYA er utnyttelsesgrad ("fotavtrykk" av bygning og parkering).

Felt	Adr. nr.	Type	Takform	Areal - kvm	BYA	BYA - kvm	TLG	M	Tomtepris
BFS1	53	Enebolig	Saltak	711	40%	284	110,5	119,0	kr 1 020 000
BFS1	55	Enebolig	Saltak	751	40%	300	108,5	117,0	kr 1 040 000
BFS1	57	Enebolig	Saltak	830	40%	332	108,5	117,0	kr 1 080 000
BFS1	59	Enebolig	Saltak	623	40%	249	108,0	116,5	kr 1 070 000
BFS1	61	Enebolig	Saltak	606	40%	242	107,0	115,5	kr 1 080 000

Felt	Adr. nr.	Type	Takform	Areal - kvm	BYA	BYA - kvm	TLG	M	Tomtepris
BFS2	79	Enebolig	Saltak	838	40%	335	101,0	109,5	kr 1 150 000
BFS2	81	Enebolig	Saltak	984	40%	394	102,5	111,0	kr 1 120 000
BFS2	83	Enebolig	Saltak	1050	40%	420	103,5	112,0	kr 1 190 000
BFS2	85	Enebolig	Saltak	722	40%	289	105,5	114,0	kr 990 000
BFS2	87	Enebolig	Saltak	766	40%	306	107,0	115,5	kr 950 000

Felt	Adr. nr.	Type	Takform	Areal - kvm	BYA	BYA - kvm	TLG	M	Tomtepris
BFS8	63	Enebolig	Saltak	648	40%	259	106,0	114,5	kr 1 220 000
BFS8	65	Enebolig	Saltak	668	40%	267	104,5	111,5	kr 1 150 000
BFS8	67	Enebolig	Saltak	728	40%	291	103,5	110,5	SOLGT
BFS8	69	Enebolig	Saltak	1041	40%	416	99,5	108,0	kr 1 290 000

Felt	Adr. nr.	Type	Takform	Areal - kvm	BYA	BYA - kvm	TLG	M	Tomtepris
BKS2	71	2-mannsbolig	Saltak	576	50%	288	104,5	112,0	kr 1 500 000
BKS2	73	2-mannsbolig	Saltak	576	50%	288	106,0	113,5	kr 1 400 000
BKS2	75	2-mannsbolig	Saltak	609	50%	305	107,1	114,6	kr 1 400 000
BKS2	77	2-mannsbolig	Saltak	626	50%	313	105,5	113,0	kr 1 500 000

OMKOSTNINGER:

- Dokumentavgift 2,5% av tomtepris.
- Tinglysingsgebyr kr 585,-
- Tinglysing og utsendelse av matrikelbrev kr 25 000,-

GRUNNARBEID:

- Tomtene leveres grovplanert "as is"
- Kostnad grunnarbeid grovplanert tomt er kr 310 000,- pr enebolig tomt og er ikke inkludert i tomteprisen.
- For 2-mannsbolig tomtene 71, 73, 75 og 77 er kostnad grunnarbeid grovplanert tomt kr 360 000,-



Kjent for gode boligområder

Bjørn Stephansen
415 65 391
bjorn@repstadeiendom.no