



Игровая мышь RGB
V570

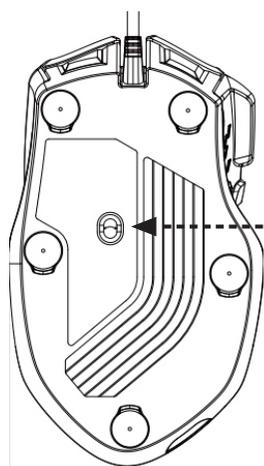


Руководство пользователя
Ред. 1.2

Введение

Благодарим за покупку игровой мыши Viper V570 RGB. Уникальный гибридный дизайн FPS+ММО является одним из самых универсальных на современном рынке. Специальная кнопка снайперской стрельбы удобно расположена под большим пальцем. Эта мышь работает с невероятной точностью благодаря прецизионному лазерному сенсору Xtreme, который может настраиваться до 12 000 DPI для мониторов с максимальным разрешением. Дизайн с широкими возможностями индивидуализации позволяет добавить 34,2 г веса, а также настраивать 7 светодиодных зон, выбирая из 16,8 млн цветов. С помощью ПО Viper мышь V570 позволяет запрограммировать до 13 встроенных кнопок макросов, настраивать индивидуальные игровые профили и регулировать чувствительность мыши в соответствии со своими потребностями.

Запатентованная встроенная технология макроса вместе с интуитивным игровым ПО создают для игроков платформу, позволяющую записывать, считывать и редактировать сценарии, которые можно сохранять и назначать определенным кнопкам мыши.



⚠ Предупреждение о безопасности

Изделие соответствует стандарту IEC 60825-1, лазерные изделия класса IM.
Изделие соответствует правилам FCC и CE.



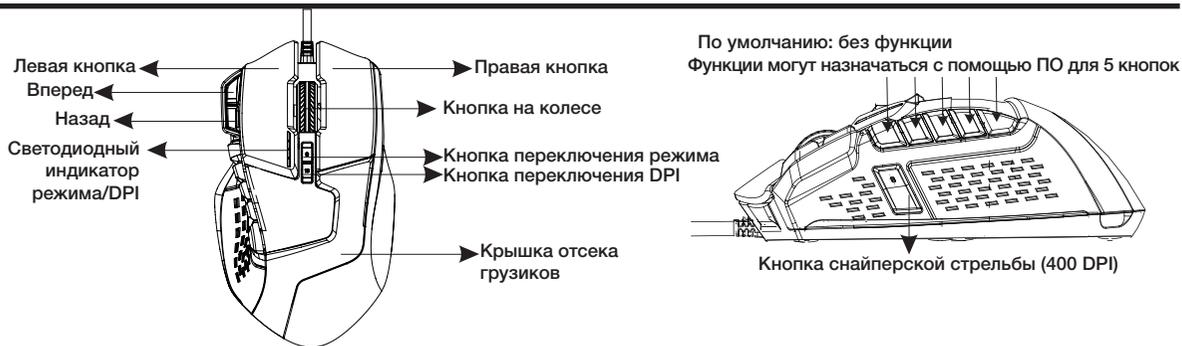
НЕ НАПРАВЛЯЙТЕ лазерный луч
в глаза.

Функции / технические характеристики:

- Уникальный гибридный дизайн FPS+ММО
- Уникальная система из 13 программируемых кнопок в каждом из 5 игровых режимов для настройки нужных сценариев
- Нулевая задержка (самое быстрое устройство в мире!), время отклика щелчка левой/правой кнопкой
- Автоматическая скорость: Значение DPI может автоматически устанавливаться в настроенном вами диапазоне
- 16-битный ультраканал передачи данных для максимальной производительности
- Частота опроса: 1000 Гц.
- Возможность переключения между режимами DPI: 800/1600/2400/3200 (макс. до 12 000 DPI с использованием ПО Viper)
- Светодиодный индикатор DPI
- Универсальный сенсор Avago
- Скорость отслеживания: 150 дюймов/сек.
- Микропереключатель Omron: 5 млн щелчков
- Боковые резиновые накладки и канавки для пальцев
- Стильная, эргономичная и удобная форма
- Система изменяемого веса — до 34,2 г.
- Керамические ножки
- Разъем USB
- Игровое ПО Viper

Содержимое упаковки

- Игровая мышь Viper V570 RGB
- Краткое руководство
- Наклейка Viper



Настройки режима/DPI

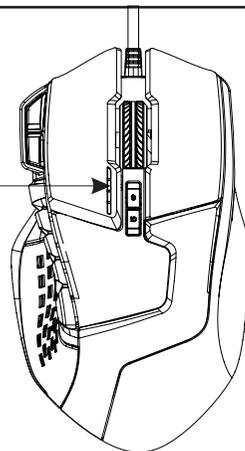
Светодиодный индикатор режима/DPI

Цвета обозначают игровые профили

- **КРАСНЫЙ ЦВЕТ** горит для профиля 1
- **ЗЕЛЕНый ЦВЕТ** горит для профиля 2
- **СИНИЙ ЦВЕТ** горит для профиля 3
- **ФИОЛЕТОВЫЙ ЦВЕТ** горит для профиля 4
- **ГОЛУБОЙ ЦВЕТ** горит для профиля 5

Количество индикаторов для указания уровней DPI

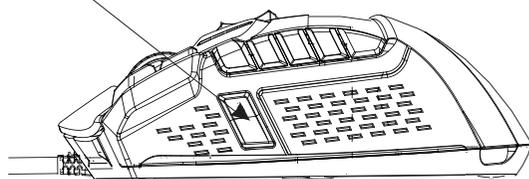
- Горит один индикатор — уровень DPI 1: 800 DPI
 - Горят два индикатора — уровень DPI 2: 1600 DPI
 - Горят три индикатора — уровень DPI 3: 2400 DPI
 - Горят четыре индикатора — уровень DPI 4: 3200 DPI
- Для каждого уровня значение DPI может устанавливаться в диапазоне от 50 до 12 000 DPI с помощью ПО



Кнопка снайперской стрельбы

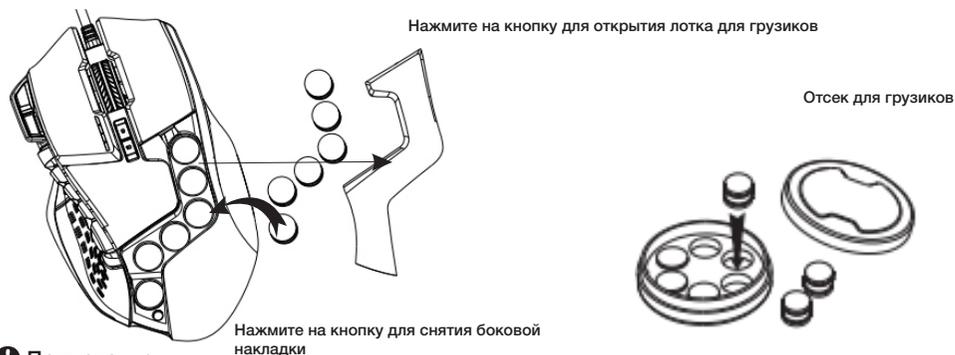
- Нажмите и удерживайте, чтобы получить 400 DPI для точного прицеливания. Отпустите для возврата к исходному значению DPI.

Кнопка снайперской стрельбы (400 DPI)



Картридж регулировки веса

Отрегулируйте вес и баланс (до 34,2 г) для достижения наибольшего комфорта при использовании.



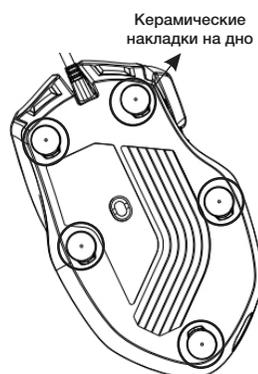
! Примечание

- Храните грузики в недоступном для детей месте.

Керамические ножки

Мышь оснащается керамическими ножками со сверхгладкой и прочной поверхностью.

Примечание Выбирайте высококачественный коврик для мыши, чтобы свойства керамических ножек проявились в полную силу.



1. Подготовка к работе

Подключите мышь к USB-порту компьютера.

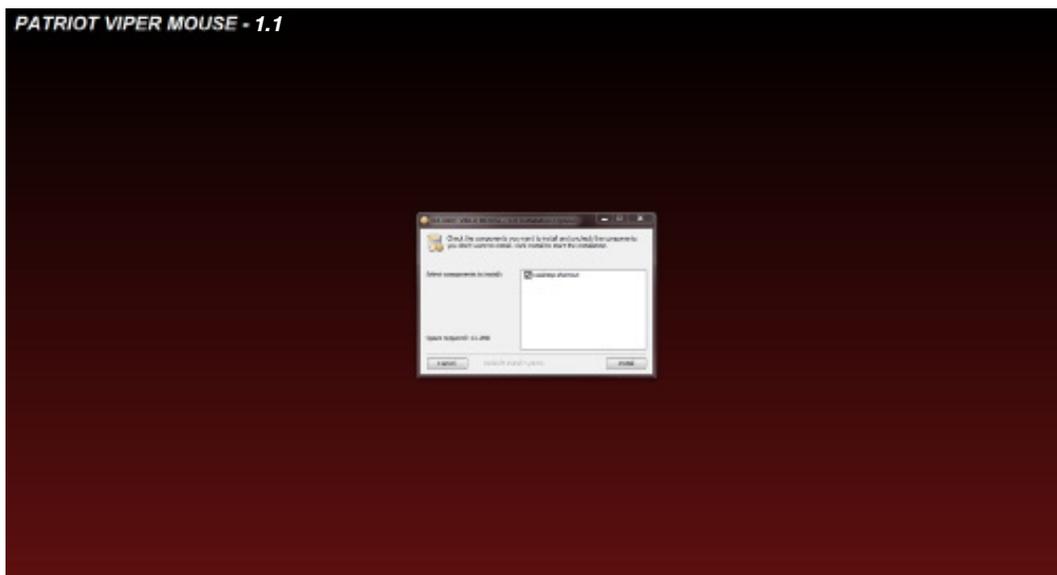
Подождите 5–10 секунд, пока компьютер распознает мышь.

2. Установка ПО

Загрузите ПО для мыши по адресу <http://www.patriotmemory.com/>, чтобы настроить игровые кнопки, параметры мыши, DPI и RGB.

Инструкции по установке ПО

После загрузки ПО двойным щелчком запустите его установку. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.



Инструкция по настройке кнопок



Кнопка **SENSOR** позволяет перейти к окну параметров DPI и настроить их в соответствии со своими предпочтениями.

Кнопка **MACRO EDITOR** позволяет перейти к окну редактора макросов, установить и сохранить сценарии макросов для назначения выбранным вами кнопкам.

Кнопка **SETTINGS** дает возможность перейти к окну общих настроек для изменения частоты опроса, включения и выключения функций мыши и сброса мыши до заводских настроек.

Кнопка **LIGHT EFFECTS** позволяет настроить RGB-освещение и включить световые эффекты.

Мышь содержит 5 профилей для сохранения назначения кнопок и сценариев макросов. Каждый профиль может быть переименован и выделен кодом из цветовой палитры.

Можно настроить функции 13 программируемых кнопок.

Сенсор:

Нажмите на кнопку сенсора для перехода к окну параметров DPI

Значения по умолчанию для 4 уровней DPI

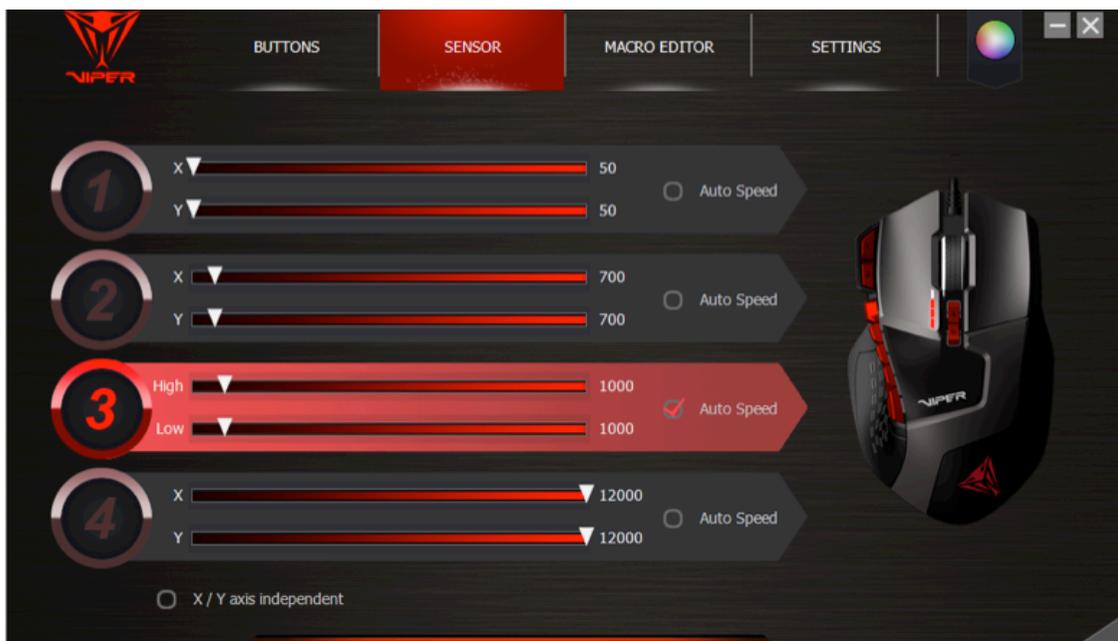
- Уровень 1: 800 DPI
- Уровень 2: 1600 DPI
- Уровень 3: 2400 DPI
- Уровень 4: 3200 DPI

Уровни DPI можно устанавливать от 50 до 12 000 DPI, переместив индикатор оси XY на требуемый уровень.

Можно установить флажок *X/Y axis independent* для установки различных значений DPI для оси X и оси Y.

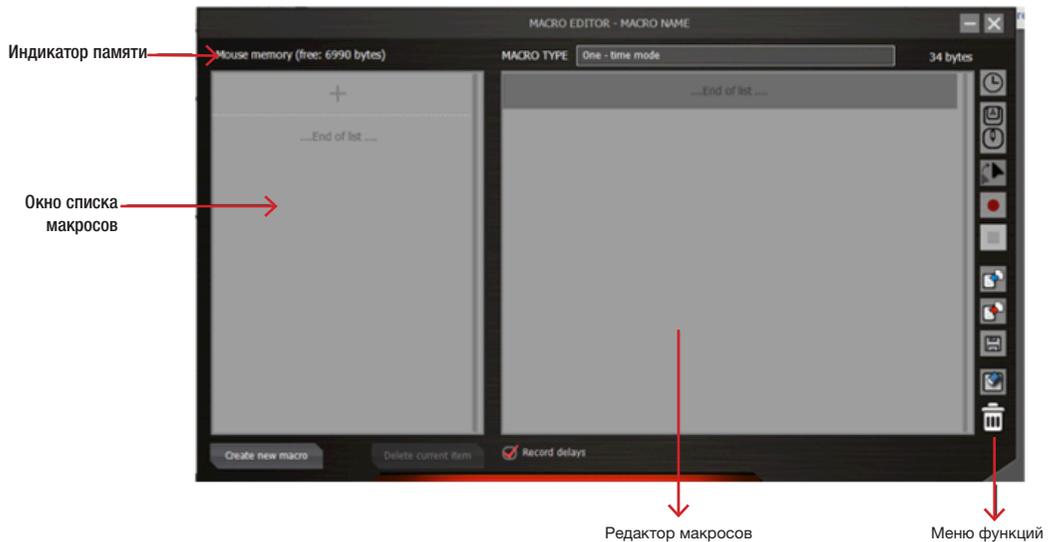
Можно включить *Auto Speed* и задать для нее диапазон. Значение DPI может будет автоматически настраиваться в выбранном диапазоне в зависимости от скорости движения мыши.

- Чем быстрее скорость движения мыши, тем выше значение DPI — перемещение по экранам происходит быстрее, особенно на мониторах с разрешением 4K.
- Чем медленнее скорость движения мыши, тем ниже значение DPI — перемещение к цели на экране происходит точнее.



Редактор макросов

Редактор макросов содержит четыре компонента.



Окно списка макросов

Список макросов содержит не более 64 строк. Каждый макрос можно переименовать и сохранить для отображения значения или функции макроса.

Примечание В каждой строке допускается не более 14 символов.

Редактор макросов

В этом окне отображается запись команд макроса по мере их создания.

Меню функций

В меню функций перечислены различные команды для создания/редактирования/сохранения макросов.

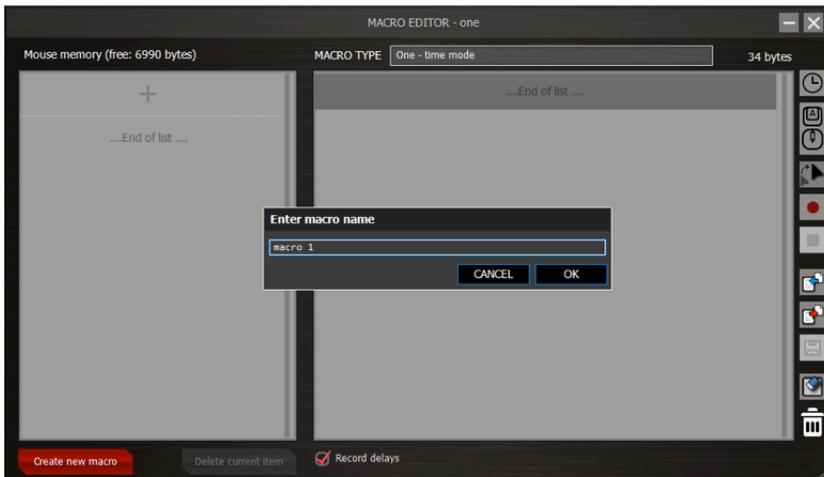
	Insert delay Drag from this icon to where you would like to insert time delay. Delay time can be adjusted by clicking "+" and "-", or double clicking the inserted delay to enter delay time.
	Insert keyboard, mouse or scroll command Drag from this icon to where you would like to insert keyboard, mouse or scroll command.
	Insert mouse movement Drag from this icon to where you would like to insert a mouse movement. Enter the movement distance by X axis and Y axis. Choose Relative coordinates (cursor will move from where it is) or Absolute Coordinates (cursor will move from the upper left corner of the screen).
	Record Keyboard and mouse commands Click to start recording.
	Нажмите для остановки записи
	Import Macro from file
	Export current Macro to file
	Save Macro
	Clear command list
	Drag a command here to remove it.

Индикатор памяти

Показывает, сколько памяти используется каждым макросом.

Создание макроса

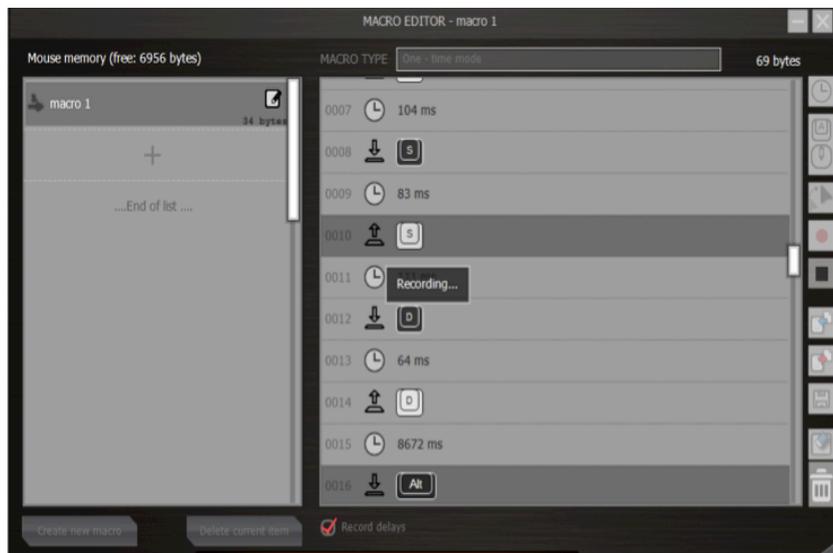
Нажмите **MACRO EDITOR** для открытия редактора макросов.
Нажмите *Create new macro*, введите имя макроса и нажмите **OK**.



Нажмите в поле **MACRO TYPE**, чтобы выбрать один из типов макросов.

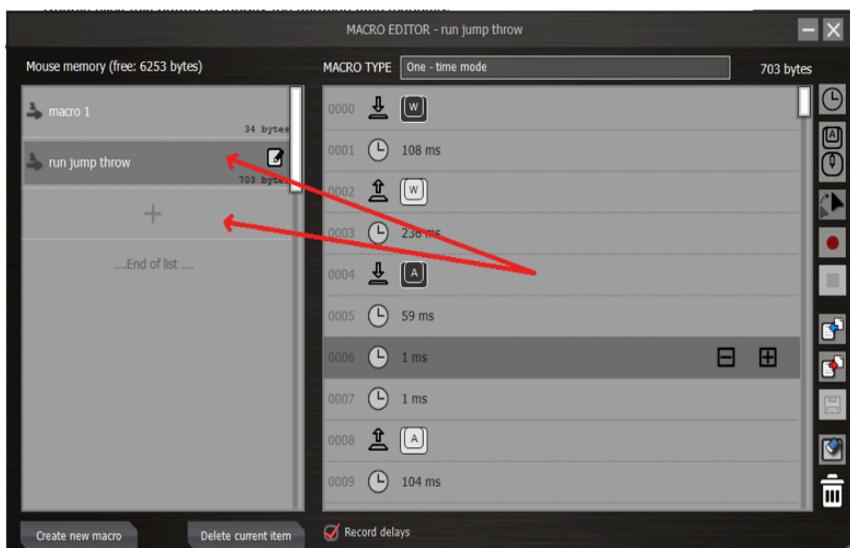
- **One-time mode** (Одноразовый режим) — макрос будет выполнен один раз.
- **Loop mode** (Циклический режим) — нажмите один раз для запуска цикличного режима макроса, нажмите еще раз для остановки.
- **Fire-key mode** (Режим кнопки стрельбы) — макрос будет выполняться, пока нажата кнопка.

Нажмите кнопку *Record keyboard and mouse commands* для запуска записи макросов.
Нажмите кнопку *Stop recording* для остановки записи.



Макрос можно редактировать с помощью *задержки, клавиатуры, мыши, команды прокрутки или движения мыши*.

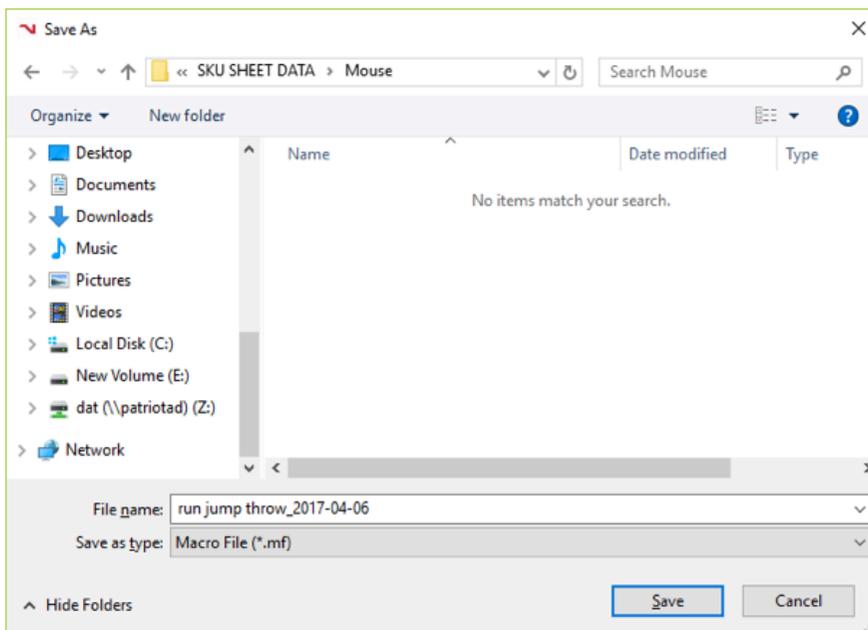
Перетащите сценарий из окна *Macro Editor* в окно *Macro List* в панель «+» для ввода имени и сохранения нового макроса. Либо перетащите сценарий в существующий макрос для его перезаписи.



Порядок экспорта сценариев или макросов

Нажмите *Export macro to file*.

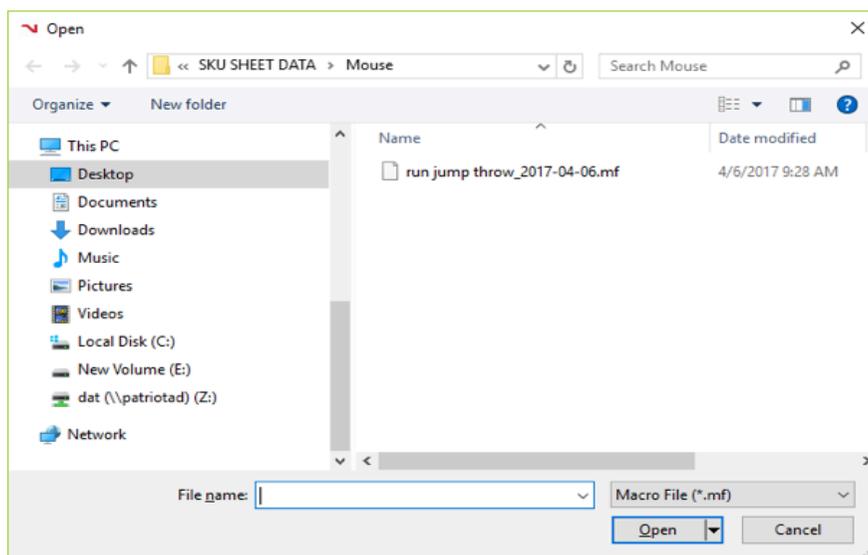
Выберите путь сохранения файла и выполните сохранение.



Порядок импорта сохраненных сценариев или макросов

Нажмите *Import macro from file*.

Выберите сценарий или макрос из списка и откройте его.

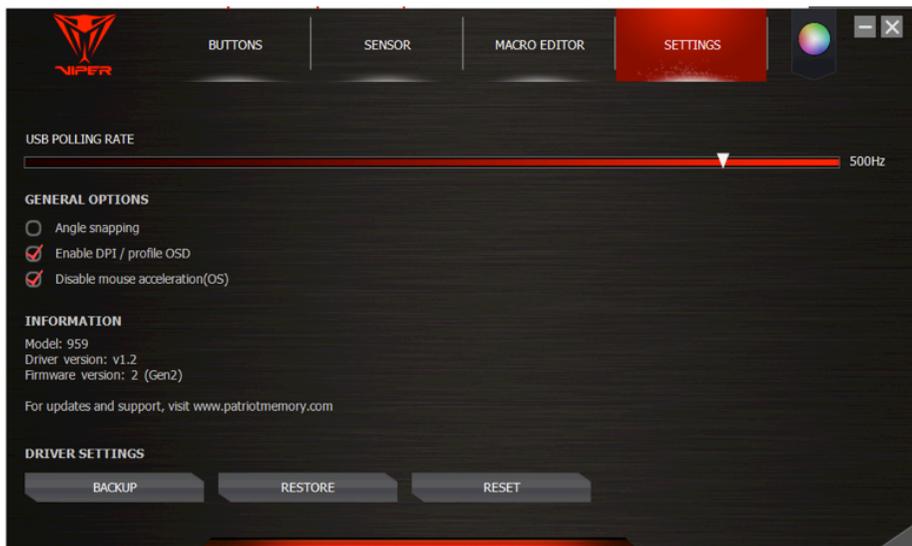


Удаление макросов

Нажмите на макрос в *Macro List Window* и выберите *Delete current item*.

Настройки

Нажмите на кнопку настроек для перехода к общим настройкам мыши.



Частота опроса USB

Частоту опроса можно настроить до значения 1000 Гц. Чем выше частота опроса, тем чаще компьютер получает информацию о мыши. Благодаря этому повышается скорость реакции мыши.

Угловая привязка

Угловая привязка помогает перемещать курсор по горизонтальным и вертикальным прямым линиям.

Активировать экранное меню DPI/профиля

При изменении DPI или параметров профиля на экране появляется всплывающее окно.

Примечание При отображении игр или программ в полноэкранном режиме экранное меню для DPI и изменения режима не поддерживается.

Отключение ускорения мыши (OS)

Ускорение мыши можно отключить в ОС для получения точного контроля над курсором в шутерах от первого лица (FPS).

Резервное копирование

Резервное копирование настроек мыши в системный файл.

Восстановление

Восстановление настроек мыши из системного файла.

Сброс

Восстановление заводских настроек по умолчанию.

Примечание Макросы будут удалены.

Световые эффекты

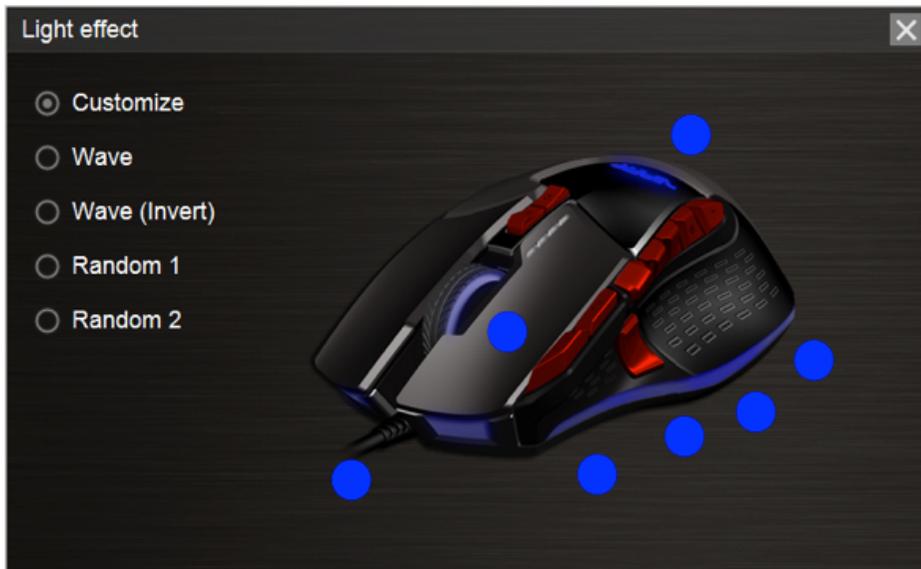
Нажмите кнопку *Light effect* для перехода к окну световых эффектов.

Эффект	Функция
Пользовательский	Выберите один из 7 программируемых световых режимов для настройки цвета.
Волна	Светодиоды будут непрерывно в случайном порядке менять цвет по всем 7 световым зонам в волновом режиме.
Волна (инверсия)	Светодиоды будут непрерывно в случайном порядке менять цвет по всем 7 световым зонам в волновом режиме в обратном направлении.
Случайный 1	Каждая из 7 световых зон меняет цвет в случайном порядке и независимо друг от друга.
Случайный 2	Все 7 световых зон одновременно меняют цвет в случайном порядке

Создание настраиваемого светового эффекта

Нажмите на кнопку *Light effect*.

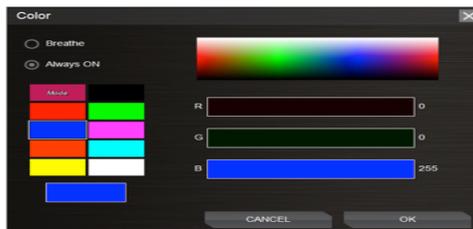
Нажмите на кнопку *Customize*.



Нажмите на вкладку цвета для одной из 7 световых зон и выберите цвет из палитры. Выберите одну из опций: *Breathe* (свет загорается и потухает) или *Always ON* (свет горит всегда)

Нажмите *OK*.

Выполните те же действия для остальных световых зон.



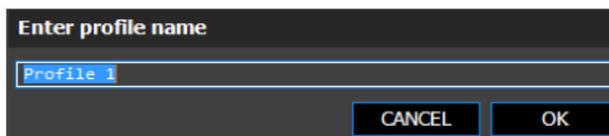
Настроить цвет

Щелкните один раз по профилю для назначения цвета из палитры.



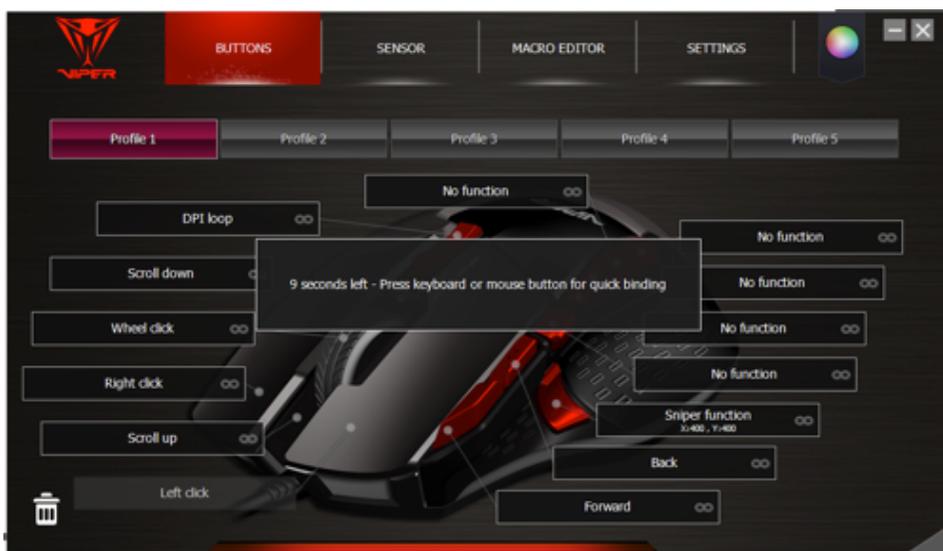
Переименовать профиль

Дважды щелкните по профилю для переименования.



Быстрая привязка

Щелкните по значку , чтобы быстро назначить ввод с клавиатуры или щелчок по любой из кнопок мыши. Для выполнения операции привязки отводится 9 секунд.



Настроить кнопки

Нажмите требуемую кнопку мыши для открытия окна функций.



В окне функций представлены 5 опций настройки:

- ФУНКЦИИ МЫШИ
- ФУНКЦИИ КЛАВИАТУРЫ
- РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ
- МАКРОСЫ
- ЦИКЛ КЛАВИШ



Примечания

Так как у мыши должна быть по крайней мере одна кнопка (левая), эту кнопку можно программировать, только после того как функция левой кнопки будет назначена другой кнопке.

Прокрутка вверх и вниз не может быть настроена как режим и цикл стрельбы.

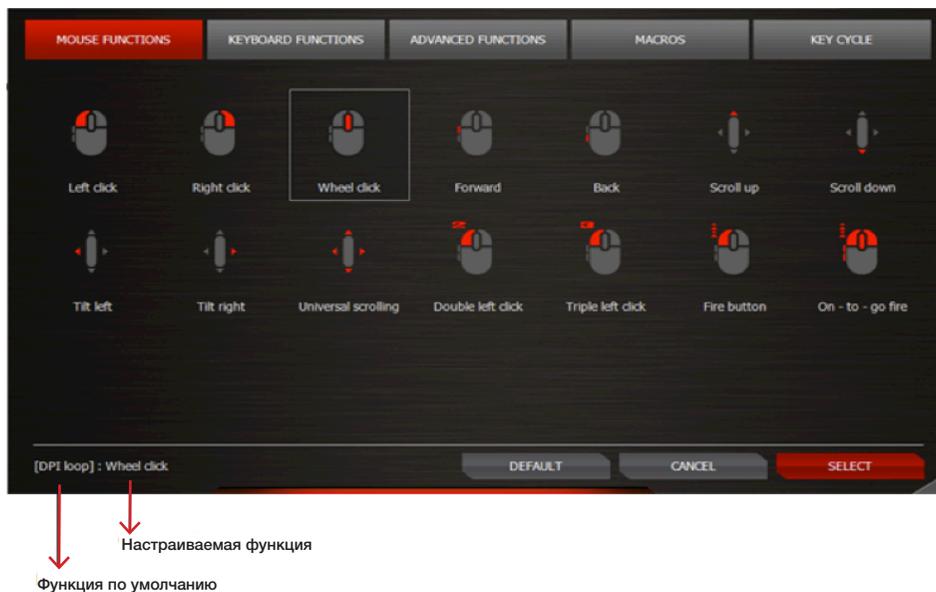
Некоторые функции не могут быть назначены для «Scroll up & down» (прокрутка вверх и вниз) из-за характеристик элемента.

ФУНКЦИИ МЫШИ

Нажмите на кнопку MOUSE FUNCTIONS.

Нажмите на функцию для назначения.

Нажмите *Select* для подтверждения.



Функция по умолчанию будет показана в скобках, а настраиваемая функция — в нижнем левом углу экрана.

Специализированные кнопки:

Fire button (кнопка стрельбы) — нажмите и удерживайте для непрерывной стрельбы

On-the-go fire (Стрельба на ходу) — нажмите и удерживайте вместе с другой кнопкой мыши для непрерывной стрельбы во время движения

ФУНКЦИИ КЛАВИАТУРЫ

Нажмите на кнопку KEYBOARD FUNCTIONS.

Нажмите на значок требуемой клавиши клавиатуры, комбинаций клавиш или функциональной клавиши мультимедиа на изображении клавиатуры.

Нажмите *Select* для подтверждения.



↓
Функция по умолчанию

↓
Настраиваемая функция

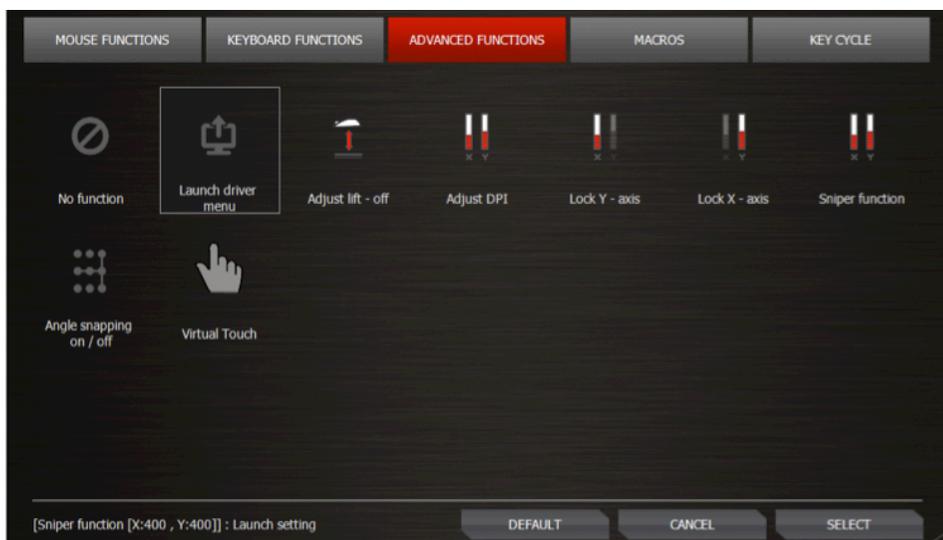
Функция по умолчанию будет показана в скобках, а настраиваемая функция — в нижнем левом углу экрана.

РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ

Нажмите на кнопку **ADVANCED FUNCTIONS**.

Нажмите на функцию для изменения или включения.

Нажмите *Select* для подтверждения.



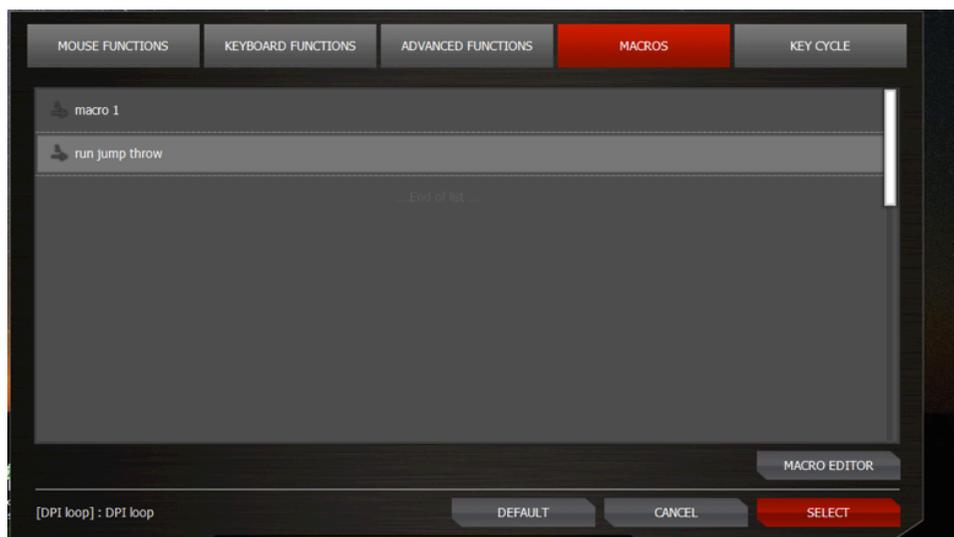
Описание функций	
Нет функции	
Запуск меню драйвера	
Настройка подъема	Нажмите и удерживайте, перемещая мышь по поверхности для оптимизации расстояния подъема для данной поверхности.
Настройка DPI	Нажмите для включения меню DPI, прокручивайте вверх/вниз для настройки DPI. Нажмите еще раз для подтверждения настроек DPI.
Блокировка по оси Y	Нажмите и удерживайте, чтобы курсор мог двигаться только по горизонтали.
Блокировка по оси X	Нажмите и удерживайте, чтобы курсор мог двигаться только по вертикали.
Функция снайперской стрельбы	Нажмите и удерживайте для получения предустановленного значения DPI для точной стрельбы. Отпустите для возврата к нормальному значению DPI.
Вкл/выкл угловой привязки	Нажмите и удерживайте для выпрямления горизонтальных или вертикальных линий.
Virtual Touch	Функция Windows® 8.

МАКРОСЫ

Нажмите на **MACROS** для перехода к окну макросов. Выберите предустановленный макрос из списка для назначения кнопке.

Нажмите на макрос для назначения.

Нажмите *Select* для подтверждения.



Нажмите *Default* для удаления функции макроса.

ЦИКЛ КЛАВИШ

Функция цикла клавиш позволяет назначить до 5 вводов с клавиатуры для кнопки мыши или прокрутки.



Кнопка	Функция
Cycle (Цикл)	Нажмите или прокрутите для выполнения ввода с клавиатуры в заданной последовательности.
Reverse cycle (Обратный цикл)	Нажмите или прокрутите для выполнения ввода с клавиатуры в обратной последовательности.
Current position (Текущее положение)	Нажмите для повтора последнего нажатия клавиши
Add (Добавить)	Добавить ввод с клавиатуры
Clear (Очистить)	Очистить все вводы с клавиатуры

Примечание

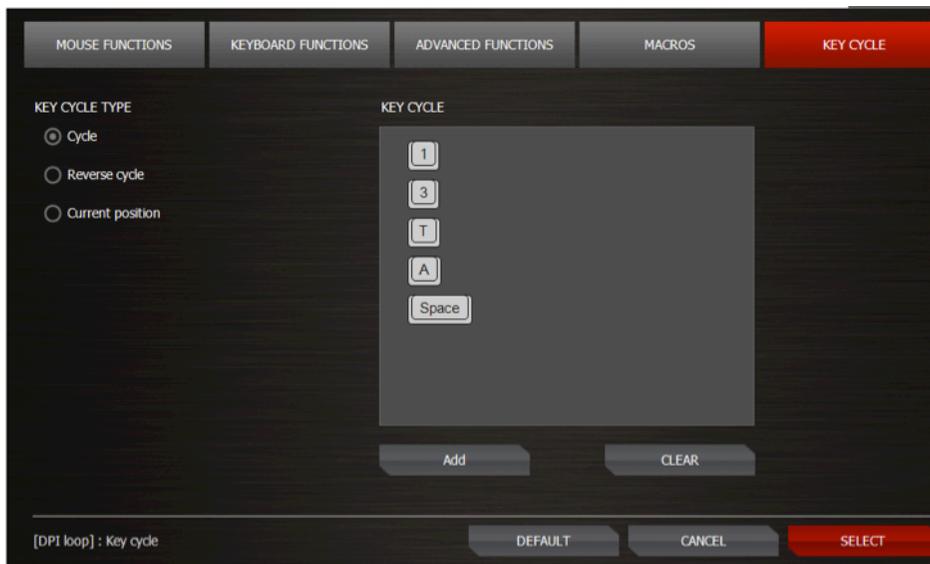
Для каждого профиля будет только одна последовательность вводов с клавиатуры, задаваемая в цикле клавиш, которая может применяться ко всем программируемым кнопками и прокруткам. При изменении настройки цикла клавиш в определенном профиле она будет автоматически применена ко всем кнопкам/прокруткам, которые должны задаваться как функция цикла клавиш в этом профиле. Тип цикла может быть отдельным для каждой кнопки.

Создать последовательность цикла клавиш

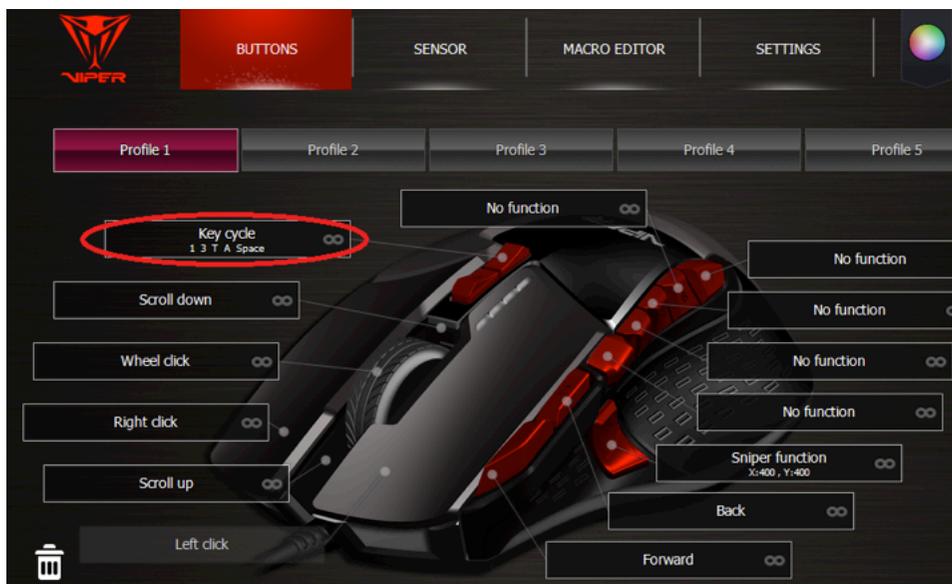
Нажмите на программируемую кнопку.

Нажмите KEY CYCLE для перехода к окну цикла клавиш.

Выберите KEY CYCLE TYPE; добавьте необходимые вводы с клавиатуры (до 5).



Нажмите *Select* для включения цикла клавиш с программируемой кнопки.



Для отключения функции цикла нажмите на кнопку *Default* в окне цикла клавиш.

Нормы Федеральной комиссии по связи США (FCC) и правовые положения:

Данное оборудование прошло испытание и отвечает требованиям, предъявляемым к электронным устройствам класса «Б», согласно Части 15 Правил Федеральной комиссии по связи США (FCC). Эти требования разработаны для обеспечения необходимой защиты от интерференционных помех, влияющих на работу других устройств в помещении. При несоблюдении пользователем инструкций по установке и эксплуатации данного устройства, оно способно излучать СВЧ-волны, создавая помехи для работы оборудованию радиосвязи.

Однако нет гарантий, что не будет создаваться помех для работы того или иного устройства. Если данное устройство создает помехи для принятия радио- и телесигнала (это можно проверить, выключив и снова включив устройство), пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним из нижеприведенных способов:

- Измените положение приемной антенны в пространстве или поместите ее в другое место.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и приемником.
- Через выходной разъем подключите устройство к цепи, к которой не подключен приемник.
- Обратитесь за консультацией к дилеру или опытному техническому специалисту по радио- и телеаппаратуре.

Примечание Федеральная комиссия по связи США (FCC):

Данное устройство отвечает требованиям Части 15 Правил Федеральной комиссии по связи США (FCC). Эксплуатация устройства удовлетворяет двум следующим условиям:

1. Данное устройство не влияет на работу другого оборудования; 2. Данное устройство должно выдерживать воздействие другого оборудования, включая помехи, которые могут оказывать нежелательный эффект на его работу.

Предупреждение Федеральная комиссия по связи США (FCC):

- Какие-либо изменения и модификация устройства, которые в явно выраженной форме не одобрены стороной, ответственной за соответствие продукта требованиям к совместимости, могут лишить пользователя права на эксплуатацию данного оборудования.
- Данное устройство и его антенна/антенны не должны располагаться в одной точке или работать в сочетании с другими антеннами или передатчиками.

Указания по технике безопасности:

В целях обеспечения максимальной безопасности при использовании игровой мыши Viper 560 рекомендуем придерживаться следующих указаний:

1. Не смотрите прямо на лазерный луч мыши и не направляйте луч в глаза кому-либо. Помните, что луч НЕ ВИДЕН невооруженным глазом и работает в постоянном режиме.
2. В случае возникновения неисправности в работе устройства и невозможности ее устранения отключите устройство и обратитесь за поддержкой на сайт www.patriotmemory.com. Не пытайтесь обслуживать или ремонтировать устройство самостоятельно.
3. Не разбирайте устройство (это приведет к аннулированию гарантии) и не пытайтесь использовать его при нештатных токовых нагрузках.
4. Храните устройство вдали от жидкостей, сырости и влаги. Используйте устройство исключительно при температуре от 0°C до 40°C. При температуре за пределами данного диапазона выключите устройство и отключите его от сети, чтобы температура стабилизировалась.

ЛАЗЕРНЫЕ ИЗДЕЛИЯ КЛАССА 1M

Международные стандарты и безопасность. НЕВИДИМОЕ ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ: НЕ СМОТРЕТЬ НЕПОСРЕДСТВЕННО НА ИСТОЧНИК ЧЕРЕЗ ОПТИЧЕСКИЕ ИНСТРУМЕНТЫ. Лазерные изделия класса 1M соответствуют международному стандарту IEC 60825-1 ред. 2: 2007, лазерное изделие класса 1M, излучение невидимо и также соответствует стандартам 21CFR 1040.10 и 1040.11, помимо отклонений в соответствии с декларацией о лазерных изделиях № 50 от 24 июня 2007 г.

УКАЗАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ И ЭКСПЛУАТАЦИИ ЛАЗЕРНЫХ ИЗДЕЛИЙ

Не направляйте лазерный луч в глаза. Просмотр лазерного луча лазерных изделий класса 1M через оптические инструменты (например лупы, линзы и микроскопы) на расстоянии до 100 мм может представлять угрозу зрительным органам.



Собрано в Китае.



Логотип «P» - зарегистрированная торговая марка Patriot Memory, LLC

Все права защищены. Patriot Memory и логотип Patriot Memory – зарегистрированные торговые марки компании Patriot Memory. Все прочие торговые марки являются собственностью их владельцев. Patriot не несет никакой ответственности за какие-либо ошибки, содержащиеся в настоящем руководстве. Производитель не несет ответственности за понесенный вами или третьей стороной ущерб в результате целевого или нецелевого использования нашего продукта. Сведения, содержащиеся в настоящем документе, могут быть изменены без уведомления пользователей.