

Ingénieur Étude & Développement Back-end (H/F)

DESCRIPTION DU POSTE

**Notre écosystème technologique est unique au monde.
Vous intégrez notre équipe technique en charge du programme « capsule ».**

Vous serez amené à développer et maintenir des APIs, des interfaces Web, des applications système en langages Python / PHP / JS / Cordova / Bootstrap.

Des notions en électronique embarqué et en informatique industrielle sont un plus.

PRÉSENTATION DE LA SOCIÉTÉ

silkke est une société créée en 2011 à capital exclusivement français.

Son équipe est actuellement constituée d'une dizaine de développeurs et d'un pool de managers expérimentés à l'international.

Ses bureaux sont installés en [plein centre de Nantes](#) dans le quartier Graslin, avec deux représentations à Dubaï et Singapour.

Son produit principal est la capsule photographique 3D qui permet de générer, de façon complètement automatisée et sécurisée, soixante Avatars réels par heure par capsule.

Les Avatars articulés et doués d'émotions sont immédiatement intégrables dans tous les univers immersifs AR/VR.

Notre ambition est de diffuser capsule à travers le monde, et de produire la plus importante base de données d'Avatars réels sous la forme d'une identité digitale universelle.

Un studio 3D permet de proposer des conseils aux clients grands comptes, le développement d'applications, de réseaux sociaux VR, de jeux dédiés à la communauté d'Avatars ainsi générée.

Vous rejoignez une équipe technique de jeunes ingénieurs ultra motivés qui conjugue ses talents au service de l'innovation, prenant des initiatives et privilégiant des orientations techniques impactantes pour pénétrer ces nouveaux marchés.

Plus d'informations sur : silkke.com / [Twitter](#) / [Facebook](#) / [Youtube](#) / [Vimeo](#).



DÉTAILS / POSTE

Supérieur hiérarchique	en lien avec le directeur de projet
Contexte	renforcer notre équipe technique ambiance startup avec des défis en France et surtout à l'international autres nombreux recrutements prévus à court terme
Localisation	Nantes (44) ville avec plein d'atouts
Contrat	CDI temps plein
Date de l'annonce	septembre 2021
Date d'embauche	immédiate

MISSION

Mission principale	dans un premier temps : prendre connaissance des développements existants, les qualifier à court terme : analyser les besoins, développer des fonctions d'API ou tout autre brique logicielle, maintenir les applications et en assurer leur qualité maintenir une veille technologique, suivre les avancées techniques permettant d'améliorer les choix existants
Mission secondaire	administrer et faire évoluer l'infrastructure serveurs existante
Difficulté du poste	maîtriser le discours technique, les options de langages

COMPÉTENCES REQUISES

- vous êtes familier avec le Javascript, vous connaissez le Typescript, vous avez déjà pratiqué au moins l'un des deux
- vous programmez en PHP pour des développements Web, vous avez entendu parlé de Angular
- vous êtes familier avec l'administration système sous Linux
- vous avez déjà travaillé sous Unix et écrit des scripts bash ou Python pour automatiser des tâches
- vous connaissez les environnements Amazon Web Services (AWS) ou toute autre univers Cloud en haute disponibilité associé à de la forte scalabilité
- la sécurité Web est un soucis constant pour vous

CONDITIONS

Expérience	2 années d'expérience requise dans le développement Web
Salaire	en fonction de l'expérience et des compétences
Avantage	vous bénéficiez d'une mutuelle (prise en charge à 50%) télétravail possible ponctuellement (nos équipes y sont habituées même avant COVID) distribution d'actions de la société sous la forme de BSPCE avec engagement si implication et résultats (après deux ans d'ancienneté)

QUALITÉS APPRÉCIÉES

- vous êtes méthodique
- vous êtes autonome, avec une bonne capacité de reporting
- vous parlez et lisez l'anglais couramment
- vous êtes mobile ponctuellement en France et à l'international
- vous partagez aisément vos connaissances et votre passion de l'informatique

NOUS CONTACTER

envoyer votre candidature (CV, courrier de motivation) sur job@silkke.com avec la référence « 2D-DEV-SEP2021 »