DEVENIR INDÉPENDANT DANS LE TEST LOGICIEL EN S'APPUYANT SUR L'AUTOMATISATION

INGENIUS LAB

RYTHME

DU 21/02 AU 25/02 : ONBOARDING LUNDI AU VENDREDI DE 18H30 À 20H30
DU 01/03 AU 10/03 :PROGRAMMATION MARDI ET JEUDI DE 18H30 À 21H30
DU 15/03 AU 12/05 : BLENDED LEARNING COURS DE 2H EN PAR SEMAINE

ingeniuslab

Les cours sont intégralement en distanciel sur la plateforme ZOOM. Un espace SLACK dédié à la formation sera également mis à disposition. Ainsi ces 11 semaines de formation seront le plus bénéfiques possibles.

Les deux formateurs référents sont passionnés, pédagogues et totalement dévoués à la réussite de leurs apprenants

PLANNING DE FORMATION

- **Module 1 : Onboarding / Mindset automation**
- **Module 2 : Initiation à la formation**
- **Module 3 : Mise en pratique de POSTMAN**
- **Module 4 : Soutenance projet programmation**
- **Module 5 : Mise en pratique de CYPRESS**
- **Module 6 : Soutenance projet POSTMAN**
- **Module 7 : Méthodologie FIRST**
- **Module 8 : FREELANCING**
- **Module 9 : Soutenance projet CYPRESS**

Moyens pédagogiques et techniques

- Documents supports de formation projetés.
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation.
- Retours d'expérience

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Feuilles de présence
- Questions orales ou écrites (QCM)
- Mises en situation
- Formulaires d'évaluation de la formation
- Certificat de réalisation de l'action de formation

INGENIUS LAB

PROFILS DES STAGIARES

DÉVELOPPEURS
TESTEURS
RESPONSABLES DE TESTS
PERSONNES MOTIVÉES

PRÉREQUIS

- Connaissances de base du processus de test
- Éventuellement des notions de gestion de projet

CONTENU DE LA FORMATION

·Onboarding : à la recherche du bon mindset
o Introduction à l'automatisation
o Agile testing
o Découverte de son PC
o Gérer son terminal
o Initiation GIT, GITHUB
o Web Testing, navigateurs, HTTP

ingeniuslab

·Initiation à la programmation
o Algorithmie : Variables, conditions, boucles, fonctions
o Introduction au web, HTML
o Comme il faut des couleurs, CSS est là
o Introduction à la programmation en Javascript
o Variables, boucles et fonctions Javascript
o Publication sur GITHUB

·Initiation et mise en pratique de POSTMAN
o Les bases de test API
o Les bases de POSTMAN (requêtes, réponses et collections..)
o Les scripts de test dans POSTAN
o Exécution en ligne de commande avec NEWMAN
o Projet personnel

·Initiation et mise en pratique de CYPRESS
o Introduction, Test Runner, structure de projet
o Locators, ID, CSS, data-attributes
o Commandes de base type, click ..
o Les assertions dans Cypress
o Command line, dashboard cypress
o Configuration : viewport, baseUrl, test retries, Custom commands, Fonctions Javascript
o Plugins : file-upload, drag n drop, dark-mode test runner
o Ecrire les tests en Gherkin
o Visual Testing, Percy
o Méthodologie F.I.R.S.T
o Integration Continue, Jenkins, Github CI, Azure
o Projet personnel

·Freelancing
o Droit des sociétés
o Droit fiscal
o Droit social
o Comptabilité
o Facturation
o Recherche de mission

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Mettre en place une stratégie d'automatisation
- Maitriser les bases de la programmation
- Rédiger des scripts automatisés