

eSports for business

Seminarnummer BT_7

ZIELGRUPPE

Dieses Seminar richtet sich ohne Einschränkung an alle mit Interesse an den Potentialen und Nutzungs-Möglichkeiten von digitalen Geschäftsmodellen im eSport-Kontext.

NUTZEN UND ZIEL

- ▶ Erhalten Sie ein umfassendes Verständnis der digitalen Welt aus der Sicht der Generation „Gaming“.
- ▶ Lernen Sie die Dimensionen, Hintergründe und Potentiale der digitalen Spieleindustrie kennen.
- ▶ Entdecken Sie neue Plattformen, Werkzeuge und Marketingkanäle um neue Zielgruppen zu erreichen.
- ▶ Erhalten Sie einen Überblick zum aktuellen Stand der wichtigsten Big-Player der eSports-Industrie.
- ▶ Mitreden können: lernen Sie die wichtigsten Trends und Blockbuster der Gaming-Industrie kennen.
- ▶ Gamification: Lernen Sie, welche Potentiale eSports für ihre Produkte und Geschäftsmodelle bereithält.
- ▶ Für Eltern: Lernen Sie die Welt Ihrer Kinder besser kennen und verbessern Sie die Interaktionen und Diskussionen in der Familie.

VORAUSSETZUNGEN

Technisch gesehen sind für die Teilnahme am Seminar keine Fähigkeiten erforderlich, aber ein Grundwissen über Videospiele/Konsolen/Plattformen/Digitaltrends ist hilfreich.

Dauer: 1 Tag

INHALTE

- ▶ In diesem Seminar erhalten Sie einen umfassenden Einstieg in die digitale Welt der Videospiele. Zusammen mit einem Abriss der Erfolgsgeschichte der letzten 30 Jahre lernen Sie anhand von Zahlen, Daten und Fakten die Dimension des eSports kennen.
- ▶ How does it work? Begreifen Sie die technische Grundlagen & Hintergründe zu den erfolgreichsten Plattformen, Medien und Kanäle der Gaming-Industrie
- ▶ Der eSports-Markt und die die Big-Player der Industrie: wer steckt dahinter und welchen Einfluss haben Communities & Fanbases im eSports als soziale Plattform der neuen Generation?
- ▶ Welche wirtschaftlichen Potentiale und Möglichkeiten stecken im eSports-Markt? Lernen Sie, welche Nutzungspotentiale und Gamification-Ansätze für Unternehmen existieren und wie Sie durch Zielgruppenanalyse den eSports-Markt für Marketing & Produktentwicklung nutzen können.
- ▶ Entdecken Sie die eSports-Blockbuster von Heute, die größten Titel und Szenen der Welt und welche Entwicklungen die Zukunft des eSports bereithält.

Der Anteil von Theorie zu Praxisübungen beträgt 30/70. Action Learning ist zentraler Bestandteil.