

# SCRUM

Seminarnummer TTM\_2

## ZIELGRUPPE

Dieses Seminar richtet sich an Geschäftsführer, Führungskräfte aller Hierarchieebenen, Mitarbeiter aller Geschäftsbereiche die in einem agilen Umfeld arbeiten oder arbeiten sollen.

## NUTZEN UND ZIEL

- ▶ Sie lernen agile Projektarbeit kennen und erleben ihre Vorteile und Herausforderungen.
- ▶ Sie erlernen die Grundprinzipien agiler Entwicklung anhand von praktischen Spielen und Anwendungen.
- ▶ Wir vermitteln Ihnen einen umfassenden Überblick der agilen Methode Scrum, in dem wir auf alle Bestandteile des Frameworks eingehen.
- ▶ Sie erfahren durch interaktive Bestandteile wie Scrum in der Praxis umzusetzen ist und wie sich die Methode von klassischen Arbeitsweisen unterscheidet.
- ▶ Sie erleben wie der Einsatz von Scrum in ihrem Unternehmen aussehen könnte und was es dabei zu beachten gibt.

## VORAUSSETZUNGEN

Zum Besuch der Veranstaltung sind keine Voraussetzungen notwendig.

**Dauer:** 1 Tag

## INHALTE

- ▶ Eingangs werden die Grundlagen agiler Projektarbeit sowie die Unterschiede zu klassischen Arbeitsweisen thematisiert. In diesem Zuge wird ebenso auf den Hintergrund von SCRUM und deren Historie eingegangen.
- ▶ Im weiteren Verlauf wird näher auf die Bestandteile von Scrum eingegangen:
  - ▶ Das Scrum-Team/ die Scrum-Rollen
  - ▶ Scrum-Ereignisse
  - ▶ Scrum Artefakte
- ▶ Für eine Vergleichbarkeit sowie um den Gesamtkontext zu verstehen, werden außerdem die Vor- und Nachteile der Methode im Vergleich zu klassischen Arbeitsweisen sowie anderen agilen Methoden dargestellt.
- ▶ Ferner findet für eine praxisnahe Veranschaulichung von SCRUM eine Evaluation der Anwendbarkeit für Ihre Abteilung/ Ihr Unternehmen auf Basis eines interaktiven Rollenspiels statt.
- ▶ Zudem werden Informationen zu Zertifizierungsmöglichkeiten thematisiert.

Der Anteil von Theorie zu Praxisübungen beträgt 30/70. Action Learning ist zentraler Bestandteil.