

HANDLEIDING

Speels en competitief quizen met Kahoot!



Waversesteenweg 41
3090 Overijse

Legende



Voer de handeling uit op je computer.



Extra aandacht!

Inhoud

1	Inleiding	3
2	Een account aanmaken	4
3	Een quiz aan- en opmaken	5
3.1	De nieuwe editor inschakelen	5
3.2	Een nieuwe quiz aanmaken.....	6
3.3	Vragen toevoegen	8
3.4	De quiz bewaren.....	11
4	Een quiz spelen.....	12

1 Inleiding

Kahoot is één van de meest toegankelijke (en leuke) quiz apps van het moment! De speelse Lay-out het competitieve element zorgen ervoor dat iedere leerling in een handomdraai betrokken is bij je les. Kahoot leent zich perfect aan een heleboel werkvormen in zowel BaO als SO! Voorkennis van de leerlingen aftasten? Check! Actualiteit speels in de les aan bod laten komen? Check! Leerstof herhalen voor een toets of examen? Check!



2 Een account aanmaken

Vooraleer je een quiz kan aanmaken dien je eerst een (gratis) account aan te maken.



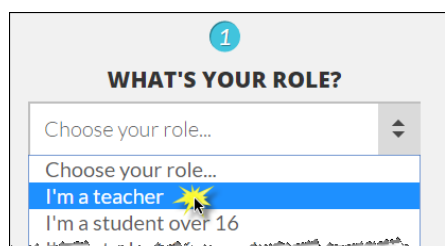
Surf naar www.getkahoot.com.



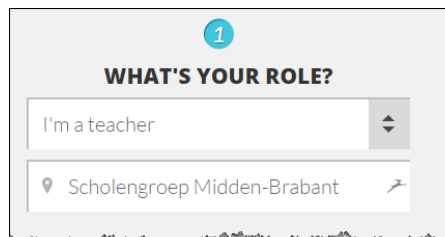
Selecteer **Sign up for free!**



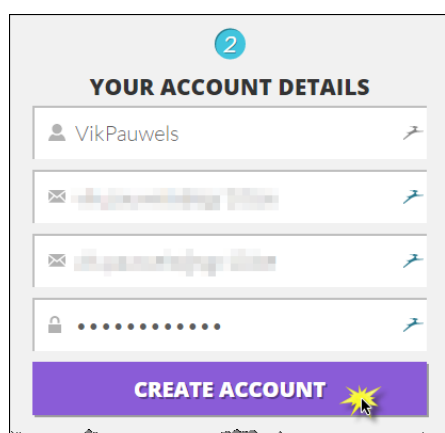
Open het drop down menu en selecteer **I'm a teacher**.



Geef de naam van je school in.



Geef je *naam* en *e-mailadres* op, maak een veilig *paswoord* aan en bevestig je gegevens met **Create account**.



3 Een quiz aan- en opmaken

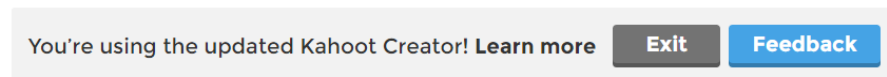
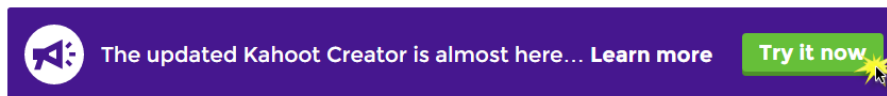
Nu je een account hebt aangemaakt is het tijd om aan de slag te gaan! Je start met het aanmaken van een eenvoudige quiz!

3.1 De nieuwe editor inschakelen

Kahoot is momenteel in de laatste fase van het implementeren van de nieuwe quiz-editor. Deze nieuwe editor is gericht op het verbeteren van het gebruiksgemak. Standaard wordt er nog steeds met de oude editor gewerkt.



Selecteer **Try it out** om de nieuwe editor te activeren.



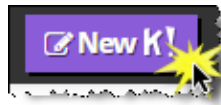
Krijg je deze melding niet te zien? Dan heeft Kahoot definitief de nieuwe editor in gebruik genomen en hoef je deze uiteraard niet meer te activeren.



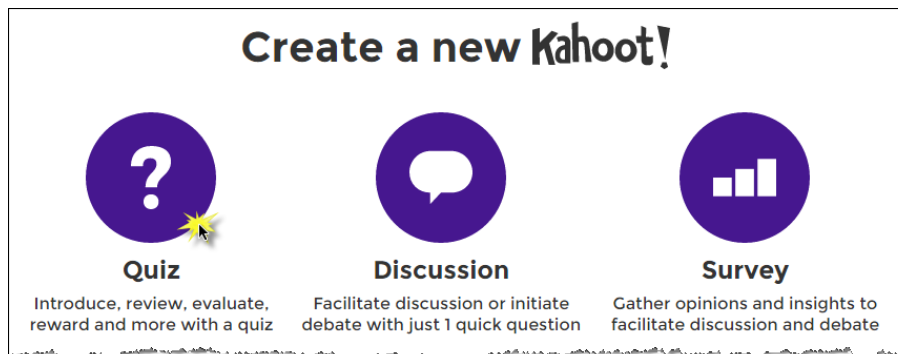
3.2 Een nieuwe quiz aanmaken



Selecteer **New K!**



Selecteer **Quiz**.



Geef een passende *titel* (Title) en *beschrijving* (Description).

Title (required)

De mini geschiedenisquiz!

Description (required)

Voorbeeld aanmaken en spelen van een #Kahoot quiz.



Optioneel: Upload een omslagafbeelding.

Cover image

You can upload a JPG, PNG or GIF (max. size 3264px by 3264px and 5MB)



Deze afbeelding wordt enkel getoond bij het opstarten van de quiz.



Pas de privacy settings aan.

Visible to

Everyone

Only me

Everyone

Only me: De quiz is enkel zichtbaar voor jezelf.

Everyone: De quiz wordt opgenomen in de openbare database van Kahoot.



Pas de taal aan naar de taal waarin de quiz wordt opgesteld/gespeeld.

Language

Nederlands



Duid bij *Audience* je doelpubliek aan.

Audience (required)

Please select...

Please select...

School

University

Business

Training

Event

Social



Voeg (optioneel) een introvideo aan je quiz toe via YouTube.

Intro video

<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Copy and paste a YouTube URL to play the video in the background of the intro screen as players join the game.



Al deze instellingen zijn uiteraard later nog aan te passen.



Selecteer **Ok, go**.



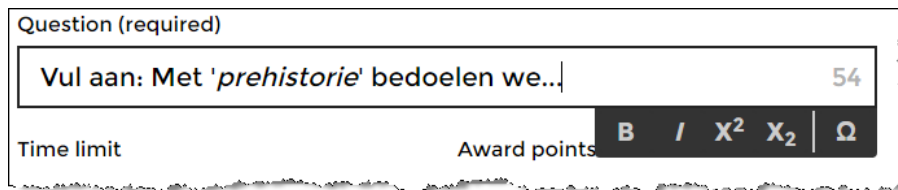
3.3 Vragen toevoegen



Selecteer **Add Question**.



Typ de vraag uit.



Merk op dat je vraag maximum uit 95 tekens mag bestaan.



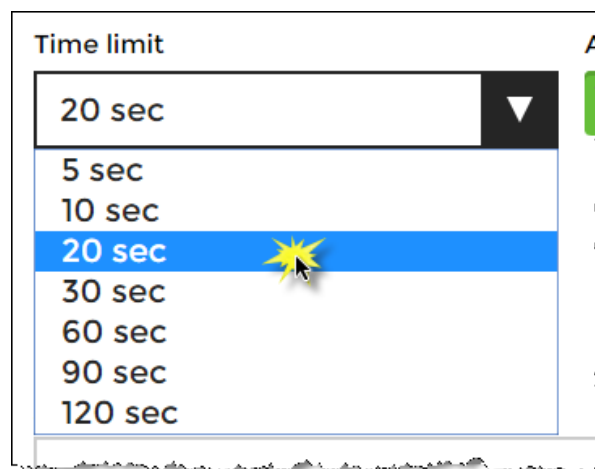
Gebruik **B** (vet) of *I* (cursief) om nadruk te leggen op bepaalde woorden.



Met behulp van **Ω** kan je speciale tekens invoegen.

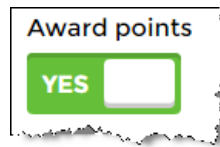


Stel de gewenste tijdslimiet in voor de vraag.



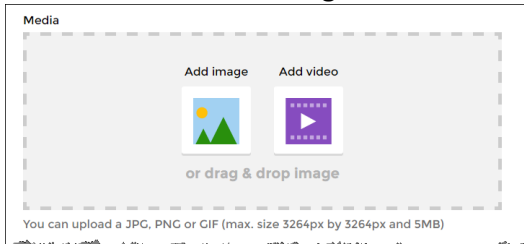


Duid aan of voor de vraag al dan niet punten worden toegekend.

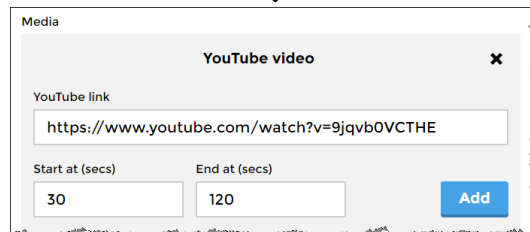
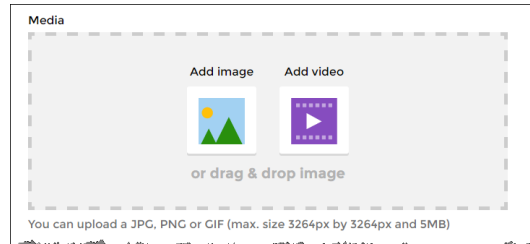


Voeg (optioneel) een afbeelding of videofragment toe aan de vraag.

Afbeelding



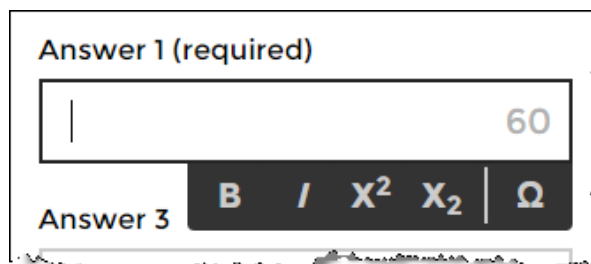
Video



Een afbeelding is steeds zichtbaar voor de leerlingen, zowel bij het stellen van de vraag als bij het antwoorden. Een videofragment wordt eerst afgespeeld, leerlingen kunnen pas antwoorden nadat het fragment afgelopen is.



Voeg tot 4 mogelijke antwoorden toe.



Antwoorden worden beperkt tot 60 tekens!





Vink het correcte antwoord aan.

Answer 1 (required) de periode waaruit geen geschreven bronnen bekend zijn.	<input checked="" type="checkbox"/>	Answer 2 (required) de periode waarin men geen landbouw kende.	<input type="checkbox"/>
Answer 3 de periode waarin men geen ijzeren werktuigen kende.	<input type="checkbox"/>	Answer 4 de periode waarin men nog geen Facebook kende.	<input type="checkbox"/>



Vink je meerdere antwoorden aan? Dan moeten leerlingen slechts één van de 2/3/4 antwoorden aanduiden. Het is niet mogelijk leerlingen een combinatie van antwoorden te laten aanduiden.



Selecteer **Next** om de vraag toe te voegen aan de quiz.



Description

De mini geschiedenisquiz!

Voorbeeld aanmaken en spelen van een #Kahoot quiz.

Only me

Questions

Vul aan: Met '*prehistorie*' bedoelen we...

Time limit: 20s



Voeg de rest van de vragen op dezelfde manier toe.

Questions

Vul aan: Met '*prehistorie*' bedoelen we...

Time limit: 20s

2 Welke Egyptische god wordt hier afgebeeld?

Time limit: 20s

3 Juist of onjuist? Er vaarden ooit schepen tussenin de benen van de Kolossus van Rodos!

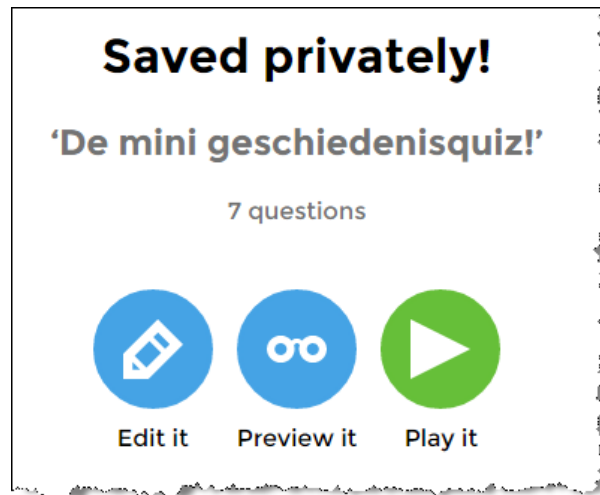
Time limit: 20s

Time limit: 20s

3.4 De quiz bewaren



Selecteer **Save** om de quiz op te slaan.



Maak je een publieke quiz? Dan krijg je naast **Edit it**, **Preview it** en **Play it** een extra optie: **Share it**.

Edit it: Pas de quiz verder aan.

Preview it: Speel een demo van de quiz.

Play it: Speel de quiz met je leerlingen.

Share it: Deel de quiz met collega's, vrienden...



4 Een quiz spelen

Nu je een quiz gemaakt hebt kan je deze spelen met je leerlingen. Wat heb je nodig? Een computer en beamer voor jezelf en een toestel (PC, tablet, smartphone...) per leerling of per team.

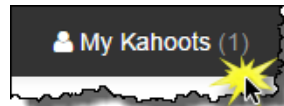
Instructies voor de leerkracht



Surf naar www.getkahoot.com en meld aan met je gegevens.



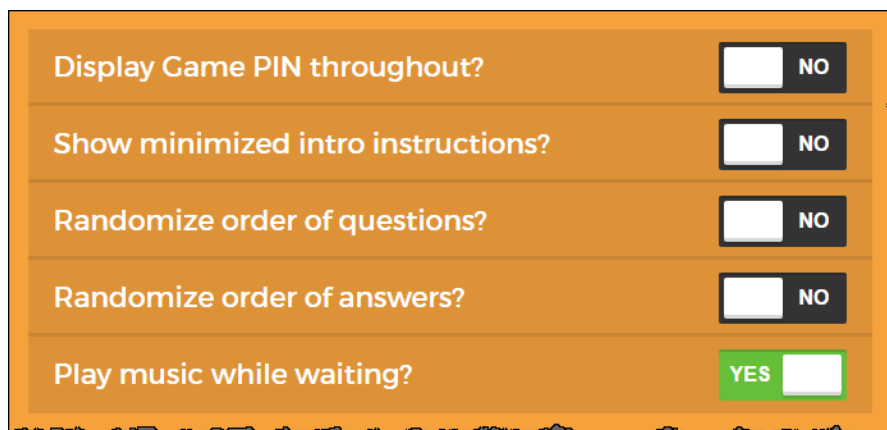
Selecteer **My Kahoots**.



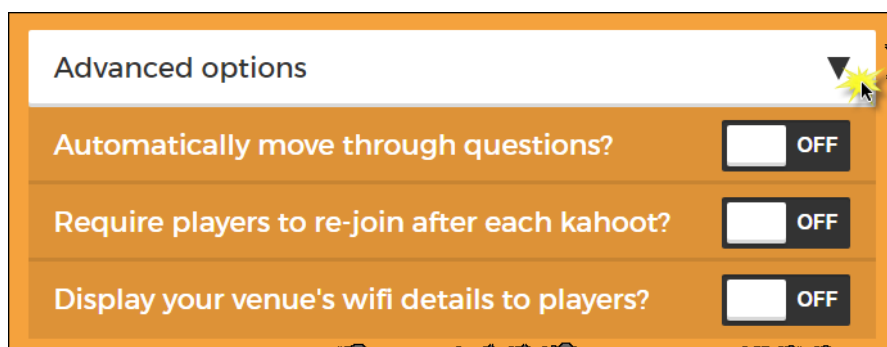
Selecteer **Play** achter de gewenste Quiz.



Pas de instellingen naar wens aan.

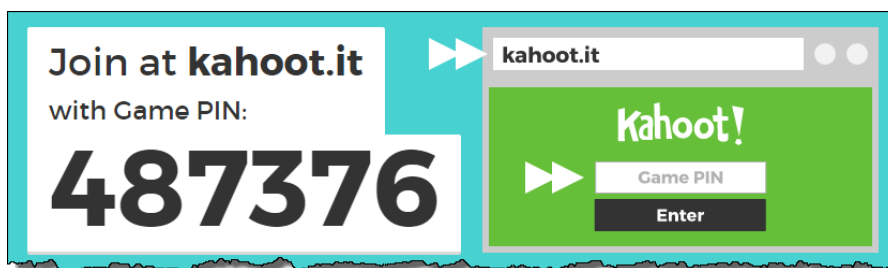
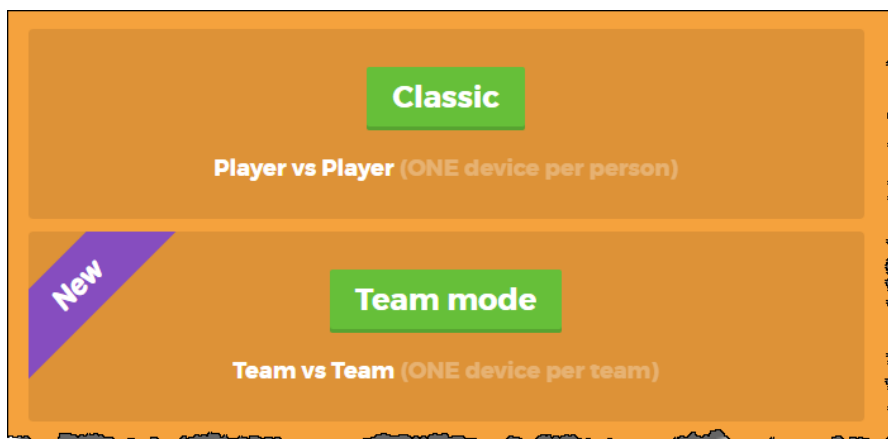


Pas (eventueel) de geavanceerde instellingen naar wens aan.





Selecteer **Classic** (1 toestel per persoon) of **Team mode** (1 toestel per team).



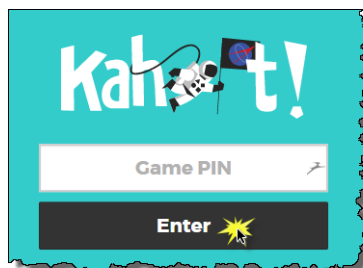
Instructies voor de leerlingen



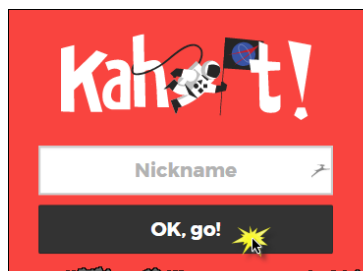
Surf naar www.kahoot.it of open de Kahoot App.



Geef de PIN-code in en bevestig met **Enter**.



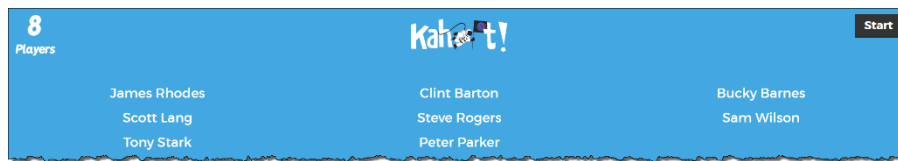
Geef je naam op en bevestig met **OK, go!**



Instructies voor de leerkracht



Controleer of al je leerlingen zich in de virtuele ruimte bevinden.

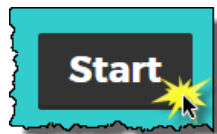


Is het de eerste maal dat leerlingen een Kahoot Quiz spelen? Geef hen dan duidelijk volgende informatie mee:

- Zowel vragen als antwoorden worden vooraan geprojecteerd!
- Op het eigen toestel zijn enkel kleuren te zien. Deze corresponderen met de antwoorden.
- Op iedere vraag staat een tijdslimiet. Antwoordt je niet binnen het tijdslimiet = geen punten.
- Hoe sneller je antwoord, hoe meer punten je ontvangt.



Start de quiz met **Start**.



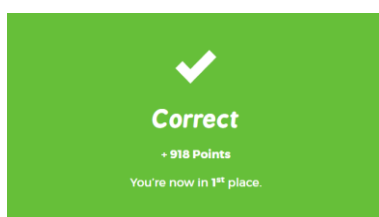
Voor de mogelijke antwoorden worden getoond wordt de vraag een aantal seconden op volledig scherm weergegeven.



Antwoorden alle leerlingen binnen de tijd? Dan stopt de timer en worden de resultaten meteen getoond.



Leerlingen krijgen feedback op hun toestel.





Selecteer **Next** om een tussentijdse score te tonen.



Peter Parker	918
Tony Stark	885
Scott Lang	794
Bucky Barnes	764
Sam Wilson	0



Druk nogmaals op **Next** om de volgende vraag te starten.



Selecteer End na de laatste vraag. De Winnaar wordt vervolgens bekend gemaakt.



Scott Lang

3,881 points!

✓ 5 correct

✗ 2 incorrect

[Feedback & results](#)



Leerlingen krijgen feedback op hun toestel.

Top 5!

Mind-blowing result!



Awesome effort!

Top 5 is within reach!

