

Mobile & XR Developer*in (W/M/D)

Unser Team von SpiceVR entwickelt herausragende und vielfach ausgezeichnete XR Experiences, Apps, neuartige Storytelling Formate und digitale Erlebnisse - und das gemeinsam mit den innovativsten Menschen aus der Digitalwelt.

Für unsere Kunden nutzen wir innovative, cutting-edge Technologien, konzipieren aufregende Kampagnen, bauen Prototypen und setzen diese nutzerfreundlich und intuitiv um.

Wir sind ein junges dynamisches Team, das niemals stillsteht und ständig am Puls der Zeit ist. Freiheit fördert Kreativität! Dabei helfen flache Hierarchien und Eigenverantwortlichkeit, um das größte Maß an neuen Ideen und Produktivität hervorzurufen.

Wir suchen energische und leidenschaftliche Talente und Teamplayer. Du bist ein teamfähiger & kommunikativer Mensch, hast Spaß an kreativem und digitalem Arbeiten, hast gute Unreal Engine 4 Kenntnisse und bringst Spielfreude und neue Ideen mit? Bewirb dich jetzt:

Wir suchen eine*n "Mobile & XR Developer*in (W/M/D)", um unser Interactive Department zu unterstützen.

Der Job im Detail:

- Umsetzung von Projekten in enger Zusammenarbeit mit 3D Artists und Developers in einer Teamstruktur, für den Bereich AR und VR.
- Prototyping von neuen XR Ansätzen.
- XR Multiplayer-Development auf Android und Windows
- Android Development für VR (Oculus) und AR (Smartphone)
- Übernahme von Verantwortung und Einhalten von Deadlines.
- Arbeiten mit gängigen Realtime Plattformen wie Unreal oder Unity und Programmiersprachen wie C#, C++ und Blueprint (Unreal Engine 4).
- Debugging und Dokumentation von allen Aspekten des Development Prozesses.
- Aufwandseinschätzung von Projekten im Bereich XR.
- Kommunikation und Kollaboration zwischen Projektplanung und Interactive Department.

Anforderungen:

- Mind. 4 Jahre Erfahrung in Programmierung und Software Development.
- Stetiges Interesse für die neuesten AR & VR Technologien.
- Erfahrung mit Multiplayer & Android Development, für XR (Unity/Unreal, mobile Development).
- Erfahrung mit iterativen Prozessen, Versionskontrollsystemen & Prototyping.
- Hohes Maß an Eigenverantwortung.
- Arbeiten in einer digitalisierten Arbeitsumgebung (Slack, G-Suite, Awork, Git..., etc.).
- Die Fähigkeit mehrere Aufgaben parallel zu managen.

- Fristen in einer agilen Umgebung einhalten.
- Fließend Deutsch und Englisch in Wort und Schrift.
- Ausgezeichnetes Teamwork.
- Lösungsorientiert: Probleme erkennen, benennen und Lösungen vorschlagen.

Bonus Skills:

- CSV Integration
- Oculus Development Erfahrung

Was Dich erwartet:

- **Arbeit auch zu großem Teil remote möglich - Wohnort muss nicht zwangsläufig Großraum Hamburg sein**
- Ein hochmotiviertes und freundliches Team
- Developern und Content Creators.
- Eine moderne Unternehmenskultur und flache Hierarchien.
- Ein spannender, eigenverantwortlicher Job.
- Die Möglichkeit, bei einem StartUp aktiv Ideen einzubringen und die Zukunft zu gestalten.
- Ein modernes Büro in Hamburgs Speicherstadt.
- Homeoffice und Remote-Work als Teil der Firmenkultur.
- Flexible Arbeitszeitgestaltung.
- Diverse Team Events
- Dattel-Time im Virtual Reality Head Quarter Hamburg (VRHQ)

Schicke deine aussagekräftige Bewerbung mit kurzem Motivationsschreiben, CV und ggf. entsprechenden Arbeitsproben / Nachweisen an hr@spicevr.com.

Für Rückfragen wende dich gerne an Benedikt Meyer-Schwickerath benedikt@spicevr.com.