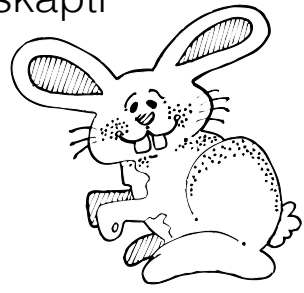
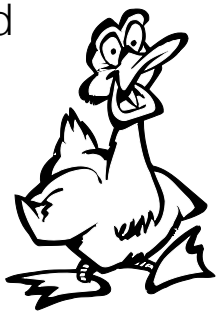
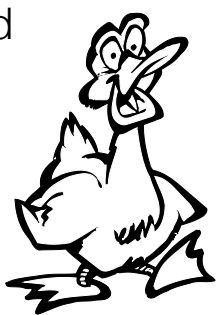
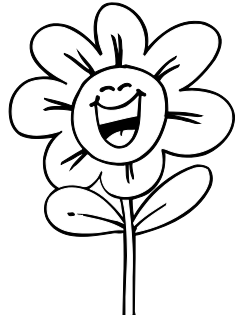
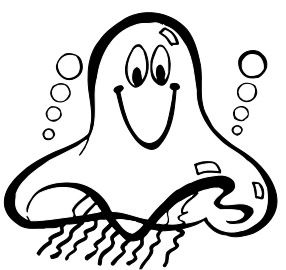
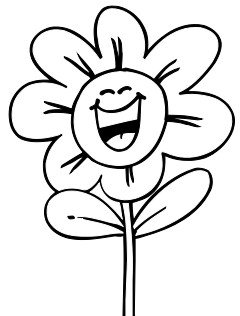


GPS 3: Adam, Eva, træið og slangan

Minnisspæl

Avrita minnisspælið á eitt tjúkt pappír ella líma tað á kartong, soleiðis at man ikki kann síggja ígjøgnum tað. Lita djórini og klipp fýrkantarnir út (brikkarnar)

Blandað brikkarnar væl og læt baksíðuna venda uppeftir. Nú skal man skiftast um at venda tveimum brikkum. Um man fær tvey eins djór, fær man eitt stikk og tá tekur man burtur tveir brikkar. Tá ið man hevur fingið eitt stikk, kann man prøva aftur. Um man vendir tveimum ymiskum brikkum, skal man venda baksíðuna uppeftir aftur, og síðani skal tann næsti luttakarin spæla. Tað snýr seg um at minnast, hvar stikkini eru. Tá ið øll stikkini er tikin, telur man hvør hevur fingið flest stik, og tann persónurin hevur vunnið spælið !

í 	upphavi 	skapti 	Gud 
í 	upphavi 	skapti 	Gud 
himmal 	og 	jørð 	1.Mósibók 1,1 
himmal 	og 	jørð 	1.Mósibók 1,1 