



VIPER

V550

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



VIPER
GAMING

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим за покупку оптической игровой мыши Viper V550 для правой и левой рук. Будьте во всеоружии к следующему сетевому сражению! Симметричная игровая RGB-мышь от Viper Gaming решит все ваши проблемы. Мышь V550 отличается эргономичностью, универсальностью и удобством. Благодаря оптическому сенсору PixArt 3325 и возможности установки значения DPI на уровне 5000 вы получаете требуемые вам ловкость и скорость при прохождении самых сложных игр. ПО Viper позволяет настроить DPI до 10 000. Возможность назначения различных игровых настроек 8 программируемым кнопкам позволит вам с легкостью доминировать в любом состязании.

Полный RGB-спектр световой настройки мыши V550 позволит выбрать одну из бесчисленных цветовых тем. Благодаря макс. значению IPS на уровне 100 и частоте опроса 1000 Гц сенсор Viper V550, помимо ведения цели в реальном времени, подходит для быстрого прицеливания в стиле «указал и щелкнул». Невероятное удобство симметричной мыши Viper V550 во время длительных и напряженных игровых сеансов позволяет играть эффективно и без болевых ощущений. Благодаря идеальной совместимости со всеми современными операционными системами и двухлетней гарантии мышь V550 станет незаменимым помощником в любой игре. Ускорьте процесс настройки и погрузитесь в предстоящее сетевое сражение.

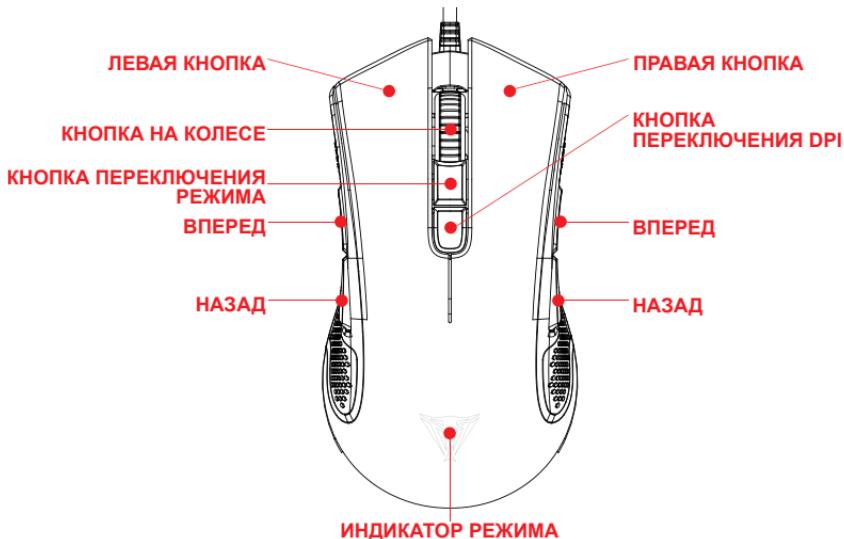
ФУНКЦИИ / ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Оптический сенсор Pixart 5000 DPI
- До 10 000 DPI с помощью ПО
- Эргономичный дизайн для правой и левой рук
- Полная индивидуализация
- Полный RGB-спектр в нескольких зонах
- 9 кнопок, 8 из которых программируются
- Переключатели Omron, 10 млн щелчков
- Интерфейс USB, кабель с оплеткой 1,8 м
- Крупные скользящие тефлоновые накладки
- IPS: 100
- Частота опроса: 1000 Гц
- ПО Viper

СОДЕРЖИМОЕ УПАКОВКИ:

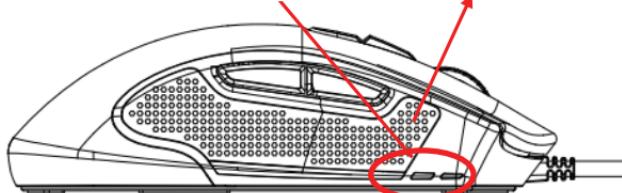
- Симметричная игровая мышь RGB Viper V550
- Краткое руководство
- Наклейки Viper

ФУНКЦИИ УСТРОЙСТВА



ИНДИКАТОР DPI

- Комбинация индикаторов (передняя левая сторона) для отображения DPI
- Не горит ни один из индикаторов — уровень DPI 1: 800 DPI
- Горит передний индикатор — уровень DPI 2: 1600 DPI
- Горит задний индикатор — уровень DPI 3: 2400 DPI
- Горят передний и задний индикаторы — уровень DPI 4: 3200 DPI
- Для каждого уровня DPI с помощью ПО может устанавливаться значение в диапазоне от 50 до 12 000 DPI.



СКОЛЬЗЯЩИЕ ТЕФЛОНОВЫЕ НАКЛАДКИ:

- Мышь оснащается скользящими тефлоновыми накладками на дно со сверхгладкой поверхностью для удобного слежения

ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Подключите мышь к USB-порту компьютера.

Подождите 5–10 секунд, пока компьютер распознает мышь.

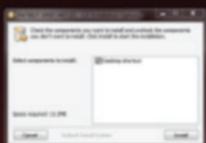
УСТАНОВКА ПО

Загрузите ПО для мыши по адресу <http://www.patriotmemory.com/>, чтобы настроить игровые кнопки, параметры мыши, DPI и RGB.

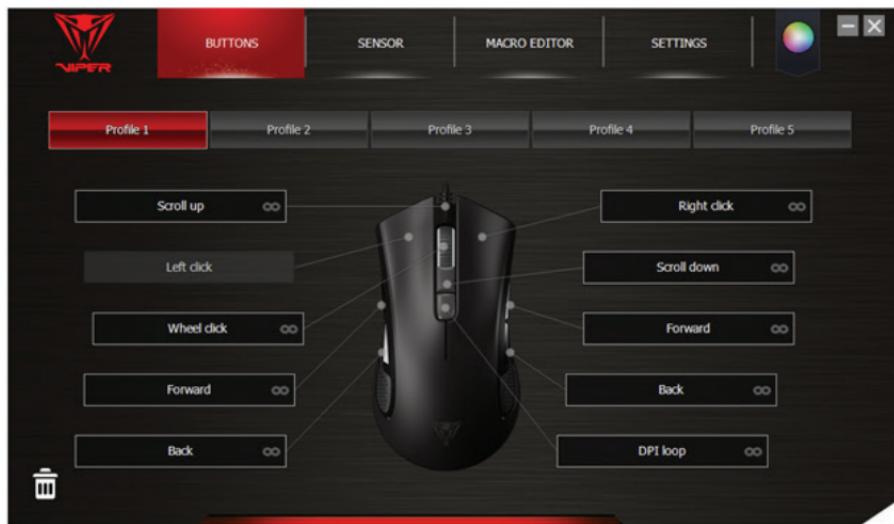
ИНСТРУКЦИИ ПО УСТАНОВКЕ ПО

После загрузки ПО двойным щелчком запустите его установку. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.

PATRIOT VIPER MOUSE - 1.0



ИНСТРУКЦИЯ ПО НАСТРОЙКЕ КНОПОК



Кнопка **SENSOR** позволяет перейти к окну настройки DPI и выполнить ее в соответствии со своими нуждами.

Кнопка **MACRO EDITOR** позволяет перейти к окну редактора макросов, установить и сохранить сценарии макросов для назначения выбранным вами кнопкам.

Кнопка **SETTINGS** дает возможность перейти к окну общих настроек для изменения частоты опроса, включения и выключения функций мыши и сброса мыши до заводских настроек.

Кнопка **LIGHT EFFECTS** позволяет настроить RGB-освещение и включить световые эффекты.

Мышь содержит 5 профилей для сохранения назначения кнопок и сценариев макросов. Каждый профиль может быть переименован и выделен кодом из цветовой палитры.

Можно настроить функции 8 программируемых кнопок.

СЕНСОР

Нажмите на кнопку сенсора для перехода к окну параметров DPI

Значения по умолчанию для 4 уровней DPI

- Уровень 1: 800 DPI
- Уровень 2: 1600 DPI
- Уровень 3: 2400 DPI
- Уровень 4: 3200 DPI

Уровень DPI можно устанавливать от 50 до 10 000 DPI, перемещая индикатор оси XY на требуемый уровень.

Можно выбрать отдельно оси X/Y для установки различных значений DPI для оси X и оси Y.

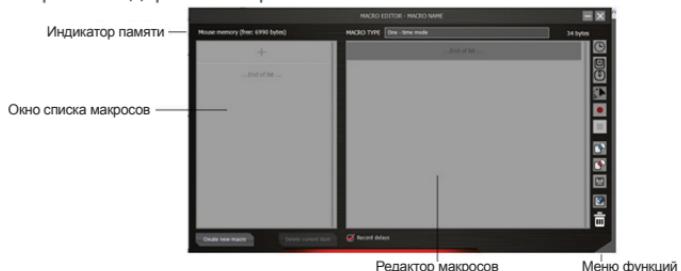
Можно включить автоматическую скорость и задать для нее диапазон. Значение DPI может будет автоматически настраиваться в выбранном диапазоне в зависимости от скорости движения мыши.

- Чем быстрее скорость движения мыши, тем выше значение DPI — перемещение по экранам происходит быстрее, особенно на мониторах с разрешением 4К.
- Чем медленнее скорость движения мыши, тем ниже значение DPI — перемещение к цели на экране происходит точнее.



РЕДАКТОР МАКРОСОВ

Редактор макросов содержит четыре компонента



ОКНО СПИСКА МАКРОСОВ

Список макросов содержит не более 64 строк. Каждый макрос можно переименовать и сохранить для отображения значения или функции макроса.

Примечание В каждой строке допускается не более 14 символов.

РЕДАКТОР МАКРОСОВ

В этом окне отображается запись команд макроса по мере их создания.

МЕНЮ ФУНКЦИЙ

В меню функций перечислены различные команды для создания/редактирования/сохранения макросов.

ЗНАЧОК	ФУНКЦИЯ
	Перетащите этот значок в то место, куда необходимо вставить время задержки. Время задержки можно настроить нажатием на «+» или «-», а также двойным щелчком по добавленной задержке для ввода ее значения.
	Перетащите этот значок в то место, куда необходимо вставить команду клавиатуры, мыши или прокрутки.
	Перетащите этот значок в то место, куда необходимо вставить движение мыши. Введите расстояние перемещения по осям X и Y. Выберите относительные координаты (курсор будет двигаться от места своего расположения) или абсолютные координаты (курсор будет двигаться от верхнего левого угла экрана).

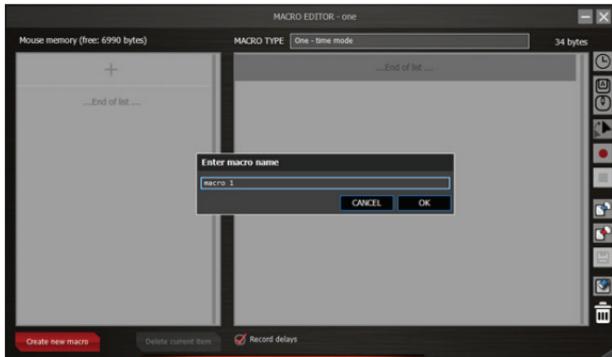
ИНДИКАТОР ПАМЯТИ

Показывает, сколько памяти используется каждым макросом.

СОЗДАНИЕ МАКРОСА

Нажмите MACRO EDITOR для открытия редактора макросов.

Нажмите Create new macro, введите имя макроса и нажмите OK.



Нажмите в поле MACRO TYPE, чтобы выбрать один из типов макросов.

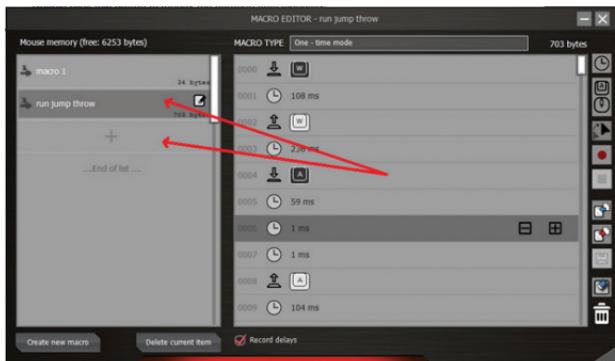
- One-time mode (Одноразовый режим) — макрос будет выполнен один раз.
- Loop mode (Циклический режим) — нажмите один раз для запуска циклического режима макроса, нажмите еще раз для остановки.
- Fire-key mode (Режим кнопки стрельбы) — макрос будет выполняться, пока нажата кнопка.

Нажмите кнопку Record keyboard and mouse commands (Запись команд клавиатуры и мыши) для запуска записи макросов. Нажмите кнопку Stop recording для остановки записи.



Макрос можно редактировать с помощью задержки, клавиатуры, мыши, команды прокрутки или движения мыши.

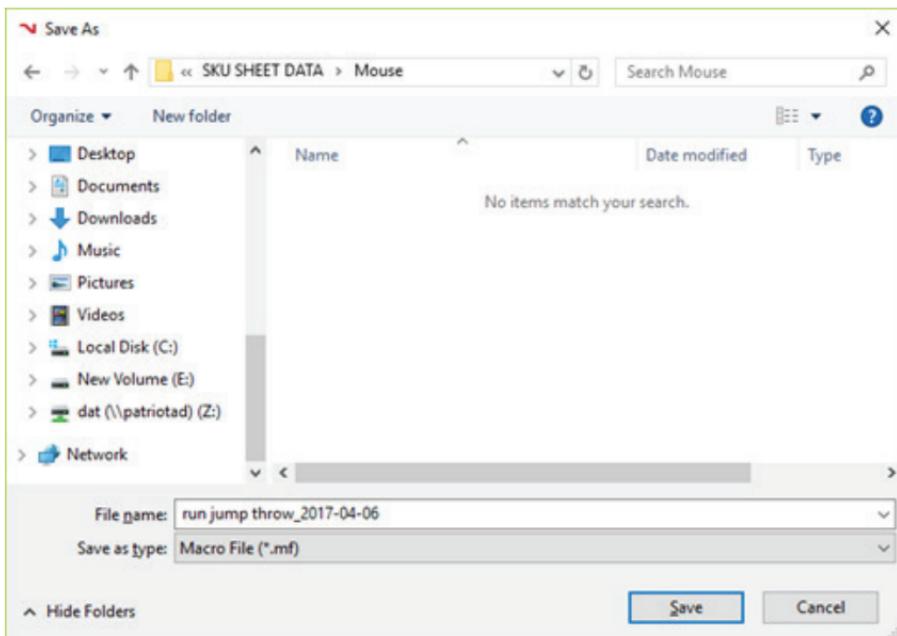
Перетащите сценарий из окна Macro Editor (Редактор макросов) в окно Macro List Window (Список макросов) в панель «+» для ввода имени и сохранения нового макроса. Либо перетащите сценарий в существующий макрос для его перезаписи.



ПОРЯДОК ЭКСПОРТА СЦЕНАРИЕВ И МАКРОСОВ

Нажмите Export macro to file (Экспорт макроса в файл).

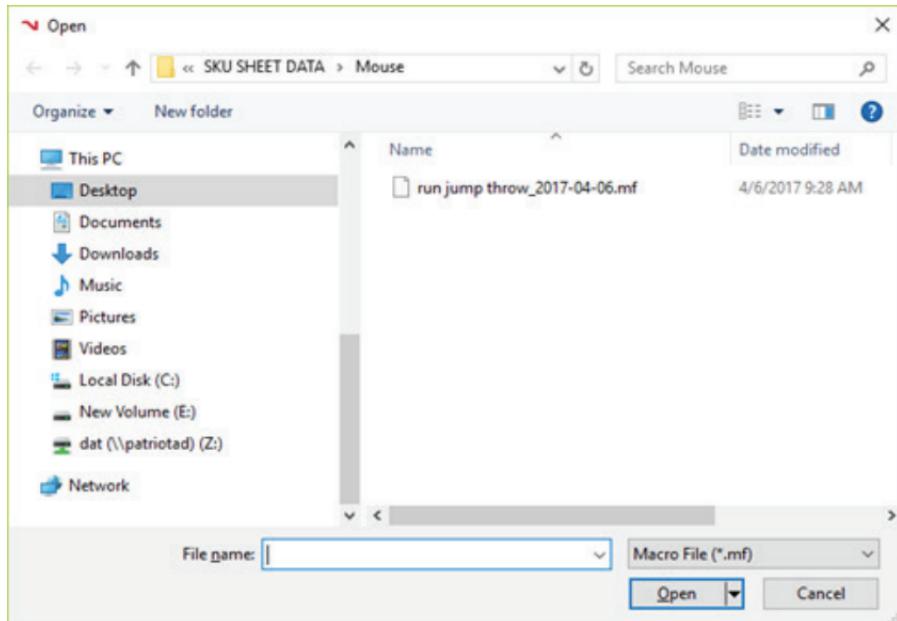
Выберите путь сохранения файла и выполните сохранение.



ИМПОРТ СОХРАНЕННЫХ МАКРОСОВ

Нажмите Import macro from file (Импорт макроса из файла)

Выберите сценарий или макрос из списка и откройте его



УДАЛЕНИЕ МАКРОСОВ

Нажмите на макрос в окне списка макросов и выберите Delete current item (Удалить текущий элемент).

НАСТРОЙКИ

Нажмите на кнопку настроек для перехода к общим настройкам мыши



ЧАСТОТА ОПРОСА USB

Частоту опроса можно настроить до значения 1000 Гц. Чем выше частота опроса, тем чаще компьютер получает информацию о мыши. Благодаря этому повышается скорость реакции мыши.

УГОЛОВАЯ ПРИВЯЗКА

Угловая привязка помогает перемещать курсор по горизонтальным и вертикальным прямым линиям.

АКТИВИРОВАТЬ DPI / ПРОФИЛЬ ЭКРАННОГО МЕНЮ

При изменении DPI или параметров профиля на экране появляется всплывающее окно.

Примечание При отображении игр или программ в полноэкранном режиме экранное меню для DPI и изменения режима не поддерживается.

ОТКЛЮЧЕНИЕ УСКОРЕНИЯ МЫШИ (OS)

Ускорение мыши можно отключить в ОС для получения точного контроля над курсором в шутерах от первого лица (FPS).

РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ

Резервное копирование настроек мыши в системный файл.

ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Восстановление настроек мыши из системного файла.

СБРОС

Восстановление заводских настроек по умолчанию.
Примечание Макросы будут удалены.

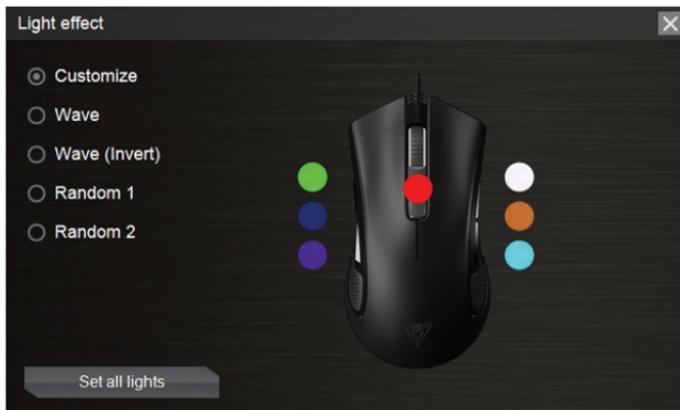
СВЕТОВЫЕ ЭФФЕКТЫ

Нажмите кнопку Light effect для перехода к окну световых эффектов.

ЗНАЧОК	ФУНКЦИЯ
Custom	Выберите один из 7 программируемых световых режимов для настройки цвета.
Wave	Светодиоды будут непрерывно в случайном порядке менять цвет по всем 7 световым зонах в волновом режиме.
Wave (invert)	Светодиоды будут непрерывно в случайном порядке менять цвет по всем 7 световым зонах в волновом режиме в обратном направлении.
Random 1	Каждая из 7 световых зон меняет цвет в случайном порядке и независимо друг от друга.
Random 2	Все 7 световых зон одновременно меняют цвет в случайном порядке.

СОЗДАНИЕ НАСТРАИВАЕМОГО СВЕТОВОГО ЭФФЕКТА

Нажмите на кнопку Light effect. Нажмите на кнопку Customize.



Нажмите на вкладку цвета для одной из светодиодных зон и выберите цвет из палитры.

Выберите одну из опций: Breathe (свет загорается и потухает) или Always ON (свет горит всегда)

Нажмите OK.

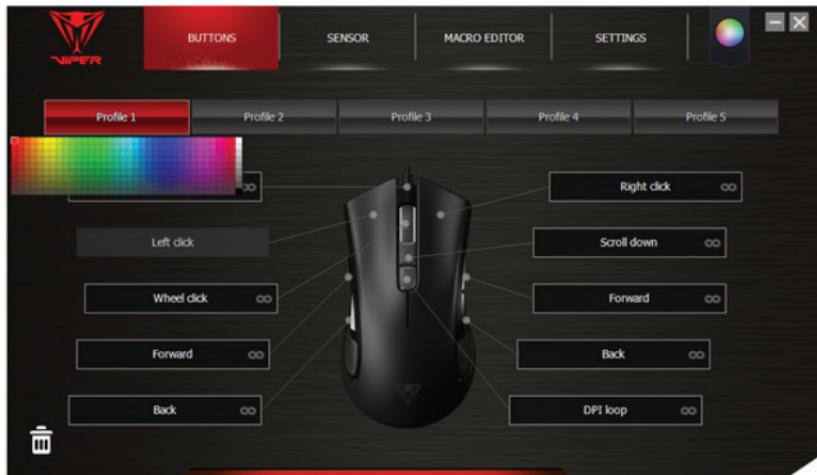
Выполните те же действия для остальных световых зон.



Также можно одновременно настроить все светодиодные зоны. Для этого нажмите на кнопку Set all lights (Настроить весь свет) и выберите требуемый цвет.

КНОПКИ ПРОФИЛЕЙ НАСТРОИТЬ ЦВЕТ

Щелкните один раз по профилю для назначения цвета из палитры.



ПЕРЕИМЕНОВАТЬ ПРОФИЛЬ

Дважды щелкните по профилю для переименования.

Enter profile name

Profile 1

CANCEL

OK

БЫСТРАЯ ПРИВЯЗКА

Щелкните по значку , чтобы быстро назначить ввод с клавиатуры или щелчок по любой из кнопок мыши. Для выполнения операции привязки отводится 9 секунд.



НАСТРОЙКА КНОПОК

Нажмите требуемую кнопку мыши для открытия окна функций.



В окне функций представлены 5 опций настройки:

- ФУНКЦИИ МЫШИ
- ФУНКЦИИ КЛАВИАТУРЫ
- РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ
- МАКРОСЫ
- ЦИКЛ КЛАВИШ



Примечания

Так как у мыши должна быть по крайней мере одна кнопка (левая), эту кнопку можно программировать, только после того как функция левой кнопки будет назначена другой кнопке.

Прокрутка вверх и вниз не может быть настроена как режим и цикл стрельбы.

Некоторые функции не могут быть назначены для «Scroll up & down» (прокрутка вверх и вниз) из-за характеристик элемента.

ФУНКЦИИ МЫШИ

Нажмите на кнопку MOUSE FUNCTIONS.

Нажмите на функцию для назначения.

Нажмите Select для подтверждения.



Настраивааемая функция
Функция по умолчанию

Функция по умолчанию будет показана в скобках, а настраиваемая функция — в нижнем левом углу экрана.

Специализированные кнопки:

Fire button (Кнопка стрельбы) — нажмите и удерживайте для непрерывной стрельбы

On-the-go fire (Стрельба на ходу) — нажмите и удерживайте вместе с другой кнопкой мыши для непрерывной стрельбы во время движения

ФУНКЦИИ КЛАВИАТУРЫ

Нажмите на кнопку KEYBOARD FUNCTIONS.

Нажмите на значок требуемой клавиши клавиатуры, комбинаций клавиш или функциональной клавиши мультимедиа на изображении клавиатуры.

Нажмите Select для подтверждения.



Настраиваемая функция

Функция по умолчанию



Настраиваемая функция

Функция по умолчанию

Функция по умолчанию будет показана в скобках, а настраиваемая функция — в нижнем левом углу экрана.

РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ

Нажмите на кнопку ADVANCED FUNCTIONS.

Нажмите на функцию для изменения или включения.

Нажмите Select для подтверждения



ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ

Нет функции	
Запуск меню драйвера	
Настройка подъема	Нажмите и удерживайте, перемещая мышь по поверхности для оптимизации расстояния подъема для данной поверхности.
Настройка DPI	Нажмите для включения меню DPI, прокручивайте вверх/вниз для настройки DPI. Нажмите еще раз для подтверждения настроек DPI.
Блокировка по оси Y	Нажмите и удерживайте, чтобы курсор мог двигаться только по горизонтали.
Блокировка по оси X	Нажмите и удерживайте, чтобы курсор мог двигаться только по вертикали.
Функция снайперской стрельбы	Нажмите и удерживайте для получения предустановленного значения DPI для точной стрельбы. Отпустите для возврата к нормальному значению DPI.
Вкл/выкл угловой привязки	Нажмите и удерживайте для выпрямления горизонтальных или вертикальных линий.
Virtual Touch	Функция Windows®8

МАКРОСЫ

Нажмите на MACROS для перехода к окну макросов. Выберите предустановленный макрос из списка для назначения кнопке.

Нажмите на макрос для назначения.

Нажмите Select для подтверждения.



Нажмите Default для удаления функции макроса.

ЦИКЛ КЛАВИШ

Функция цикла клавиш позволяет назначить до 5 вводов с клавиатуры для кнопки мыши или прокрутки.

КНОПКА	ФУНКЦИЯ
Cycle (Цикл)	Нажмите или прокрутите для выполнения ввода с клавиатуры в заданной последовательности
Default function (Функция по умолчанию)	Нажмите или прокрутите для выполнения ввода с клавиатуры в обратной последовательности
Reverse Cycle (Обратный цикл)	Нажмите для повтора последнего нажатия клавиши
Add (Добавить)	Добавить ввод с клавиатуры
Clear (Очистить)	Очистить все вводы с клавиатуры

Примечание

Для каждого профиля будет только одна последовательность вводов с клавиатуры, задаваемая в цикле клавиш, которая может применяться ко всем программируемым кнопкам и прокруткам. При изменении настройки цикла клавиш в определенном профиле она будет автоматически применена ко всем кнопкам/прокруткам, которые должны задаваться как функция цикла клавиш в этом профиле. Тип цикла может быть отдельным для каждой кнопки.

СОЗДАТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЦИКЛА КЛАВИШ

Нажмите на программируемую кнопку.

Нажмите KEY CYCLE для перехода к окну цикла клавиш.

Выберите KEY CYCLE TYPE; добавьте необходимые вводы с клавиатуры (до 5).



Нажмите Select для включения цикла клавиш с программируемой кнопки.



Для отключения функции цикла нажмите на кнопку Default в окне цикла клавиш.