

VIPER™
GAMING KEYBOARD

V760



USER MANUAL



WSTĘP



Dziękujemy za zakup klawiatury do gier Viper V760. W tej klawiaturze wykorzystano niezwykle ciche mechaniczne przełączniki Kailh Brown aby zapewnić płynność użytkowania, a każdy klawisz można dostosować indywidualnie do 16,8 milionów kolorów. Klawiatura oferuje również funkcje Rollover i Anti-ghosting oraz 103 w pełni programowalne klawisze makro, co zapewnia optymalne wrażenia podczas gry, a ustawienia można zapisać w maksymalnie 5 profilach gry.

Aluminiowa obudowa z materiału wysokiej klasy wykorzystywanego w samolotach sprawia, że klawiatura jest odporna na wszystko, a dzięki przelotowemu portowi USB można używać dowolnego urządzenia USB bezpośrednio poprzez klawiaturę. Wbudowane magnetyczne podparcie dłoni zaprojektowano z myślą o wygodzie graczy podczas długich sesji, można łatwo je zamontować i zdemontować.



CECHY I SPECYFIKACJE TECHNICZNE

- 100% mechaniczne przełączniki Kailh (brązowe)
- 103 usuwanie duchów przy przewijaniu klawiszy
- Pełne spektrum RGB LED
- Indywidualnie konfigurowalne podświetlane klawisze do 16,8 milionów kolorów
- Przelotowy port USB

- Tryb gry
- Wbudowana pamięć
- 103 programowalne klawisze makr
- 6 klawiszy sterowania multimediami
- Obsługuje do 6 profili
- 14 przycisków sterowania światłem
- 10-poziomowe zarządzanie reakcjami diod LED
- Wielopoziomowe ściemnianie/ podświetlanie za pomocą LED
- Odłączane magnetyczne podparcie dłoni
- Wysokiej klasy obudowa

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Klawiatura do gier Viper V760
- Zdejmowane magnetyczne podparcie dłoni
- Zdejmowanie nasadek klawiszy
- Szybki przewodnik
- Naklejka Viper



INSTALACJA

INSTALACJA SPRZĘTU

Podłącz klawiaturę do dwóch dostępnych portów USB. Oczekaj 5-10 sekund, aż klawiatura zostanie wykryta przez komputer.

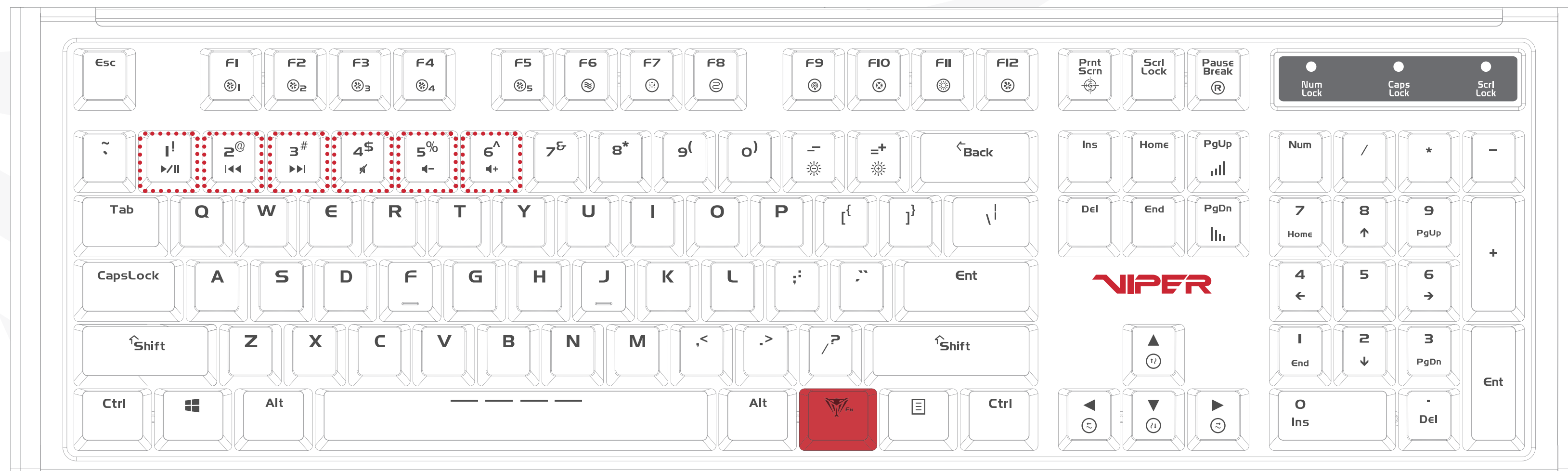
INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

Można pobrać oprogramowanie klawiatury ze strony produktu pod adresem <http://www.patriotmemory.com>, umożliwia ono zmianę efektów świetlnych, tworzenie makr, zarządzanie nimi, zarządzanie profilami, dostosowanie czasu oczekiwania i odpowiedzi oraz wiele innych opcji.

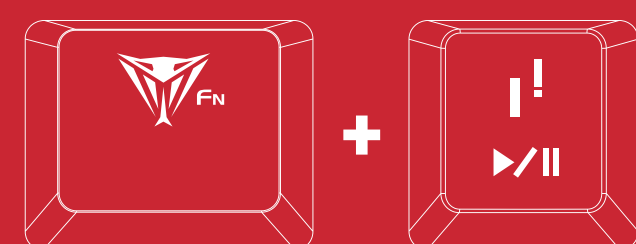
Po pobraniu kliknij dwukrotnie oprogramowanie, aby rozpocząć instalację. Aby zakończyć proces, postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.



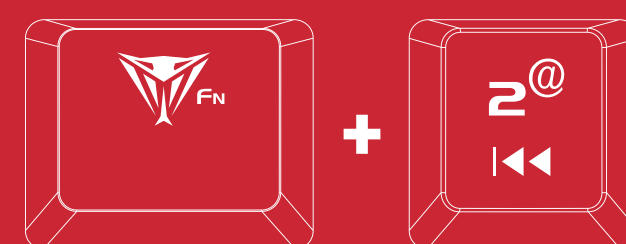
SKRÓTY KLAWIATURY



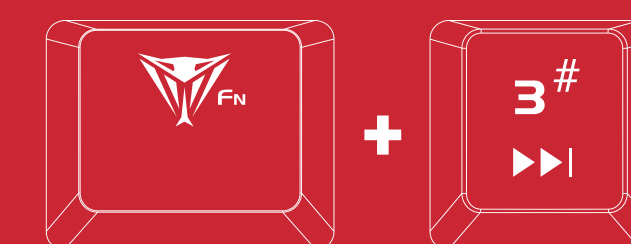
PRZYCISKI MULTIMEDIALNE



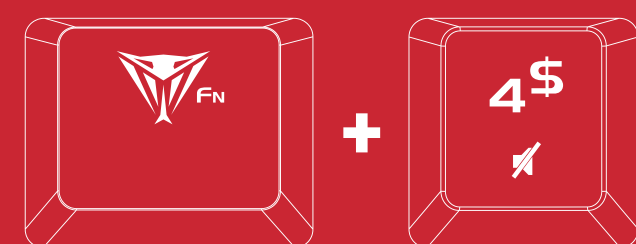
FN+1
ODTWARZANIE/PAUZA



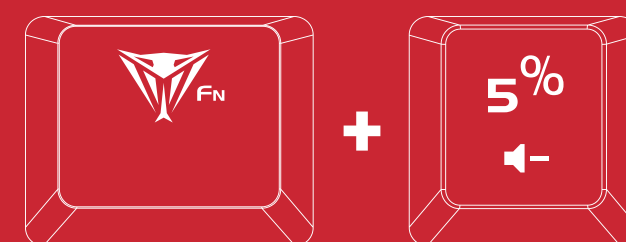
FN+2
POPRZEDNIA ŚCIEŻKA



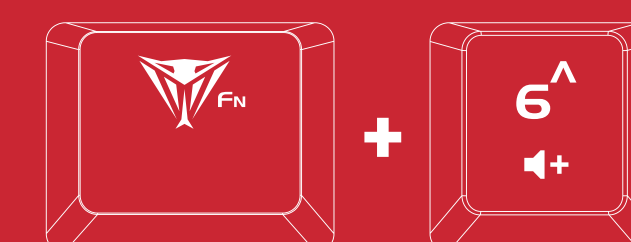
FN+3
NASTĘPNA ŚCIEŻKA



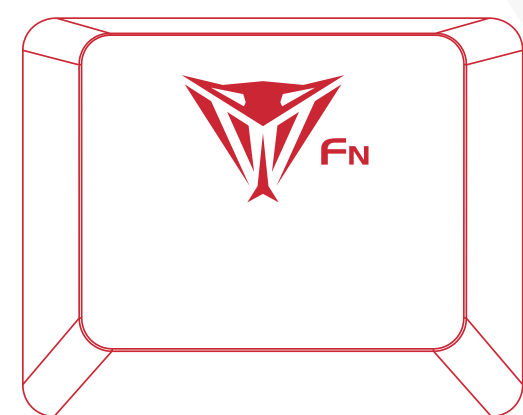
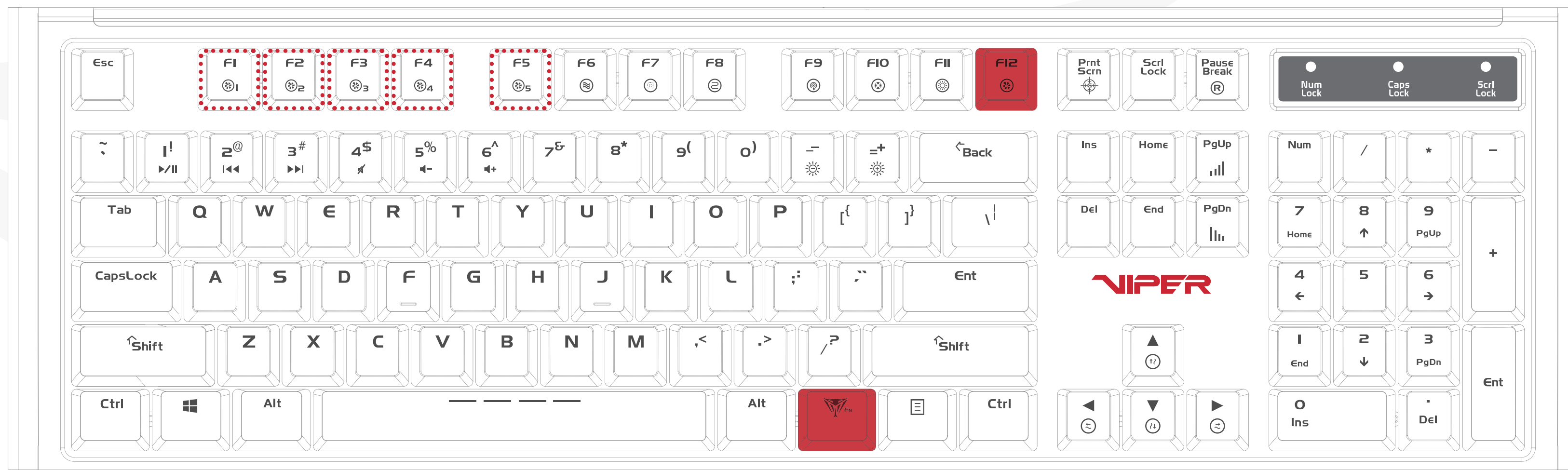
FN+4
WYCISZANIE



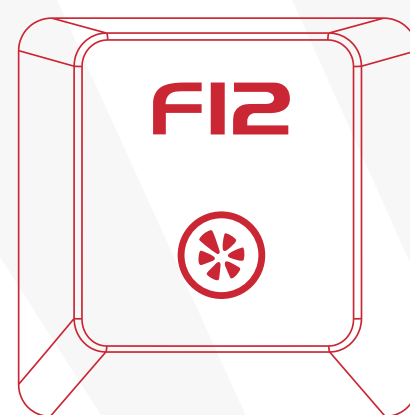
FN+5
ZMNIEJSZANIE POZIOMU
GŁOŚNOŚCI



FN+6
ZWIĘKSZANIE
POZIOMU
GŁOŚNOŚCI

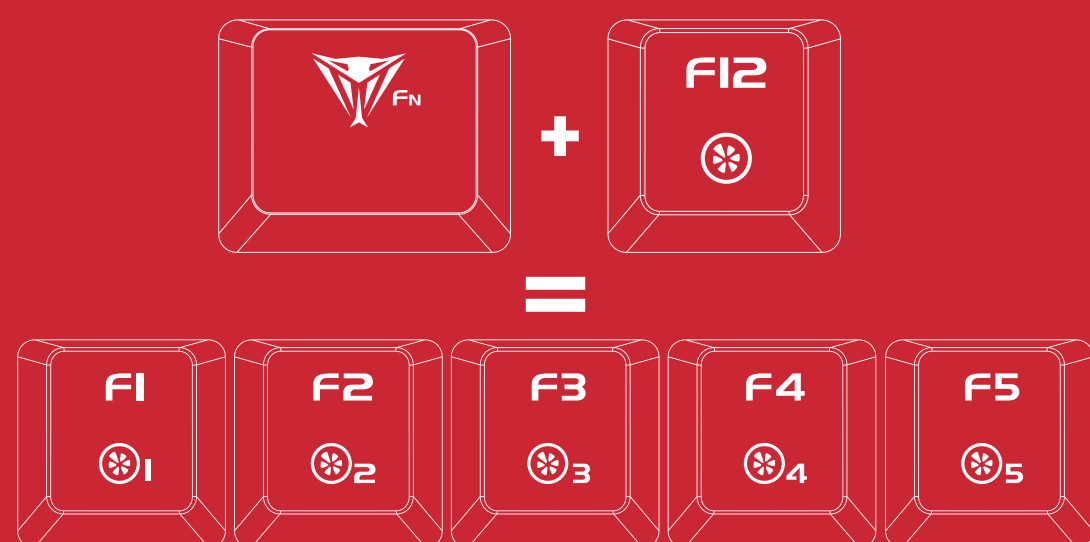


+



TRYBY REJESTRACJI KONFIGURACJI PODŚWIETLENIA

Rejestracja i zapisywanie niestandardowych konfiguracji klawiszy



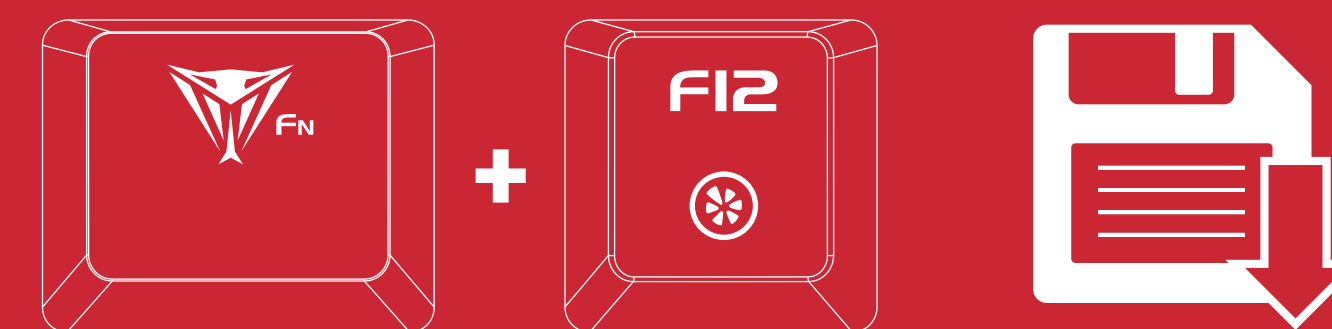
Naciśnięcie klawisza FN+F12 sprawi, że F1-F5 zaczną migać, gotowe do zarejestrowania wybranej konfiguracji klawiszy. Gdy klawisze migają, wybierz którykolwiek z klawiszy F1-F5, aby przypisać im konfigurację.

● RECORD

Naciśnięcie dowolnego klawisza w trybie rejestracji spowoduje zmianę koloru klawisza, a kolejne naciśnięcie spowoduje przejście do zaprogramowanych kolorów.

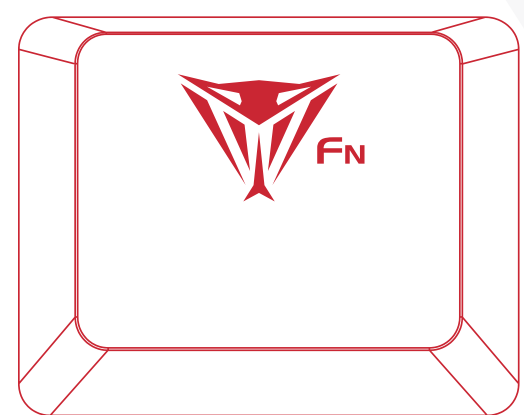
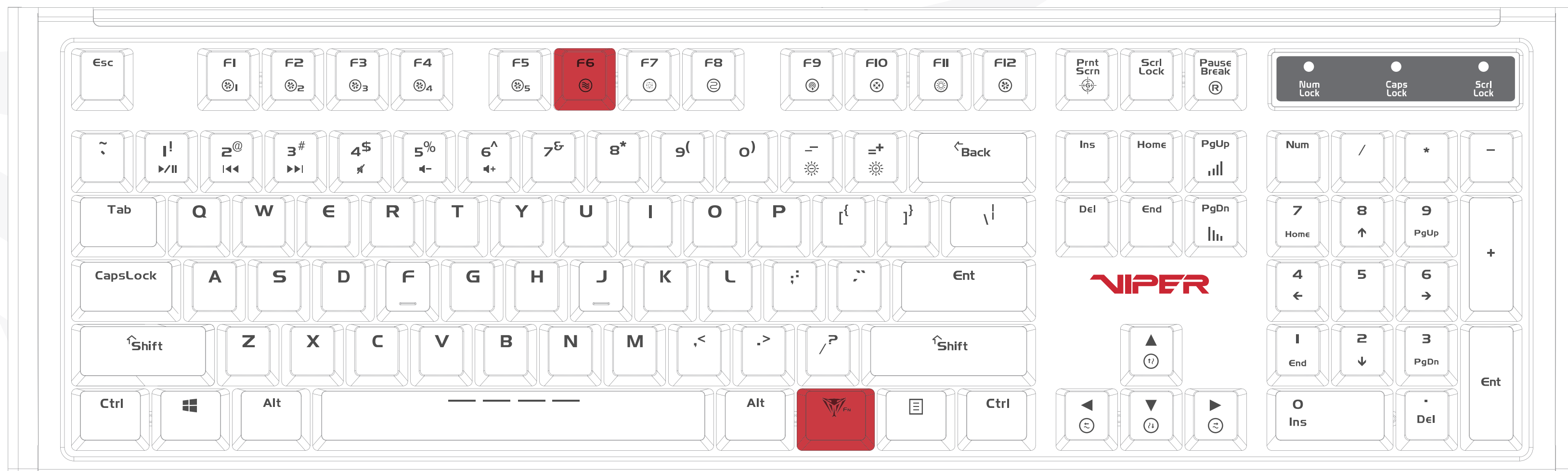
Kontynuuj, aż dostosujesz klawiaturę do swoich preferencji.

tzn. jeśli wybrałeś klawisze WASD, podświetli się WASD, wskazując na to, że klawisze zostały zarejestrowane i przypisane do wybranego klawisza "F"



Po zakończeniu rejestracji naciśnij FN + F12, aby zapisać swoją konfigurację.

Jeśli to konieczne, powtórz poprzednie kroki, aby zakończyć rejestrowanie innych niestandardowych konfiguracji.



+



TRYBY RADARU/REFLEKTORA/FAL

Naciskaj ciągle FN+F6, aby przełączać między trybami

TRYB REFLEKTOR

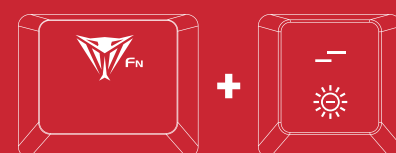
Podświetlenie klawiszy po obu stronach klawiatury włączy się, spotka się na środku, a następnie powróci na swoje miejsca



FN + PgUp
Zwiększa szybkość trybu radaru



FN + PgDn
Zmniejsza szybkość trybu radaru



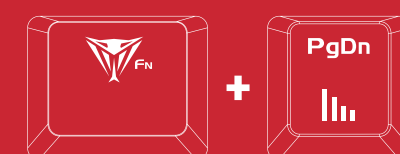
FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność

TRYB RADARU

Podświetlenie przesuwają się wzdłuż krawędzi klawiatury obejmując za jednym razem jedną grupę klawiszy



FN + PgUp
Zwiększa szybkość trybu radaru



FN + PgDn
Zmniejsza szybkość trybu radaru



FN + dowolny klawisz strzałki
Zmienia kierunek radaru w prawo lub w lewo



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność

TRYB FAL

Spektrum kolorów przesuwają się z jednego końca klawiatury do drugiego



FN + PgUp
Zwiększa prędkość trybu fal



FN + strzałka w górę
Zwiększa prędkość trybu fal



FN + strzałka w górę
Zwiększa prędkość trybu fal



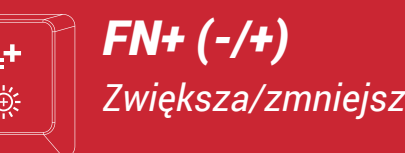
FN + PgDn
Zmniejsza prędkość trybu fal



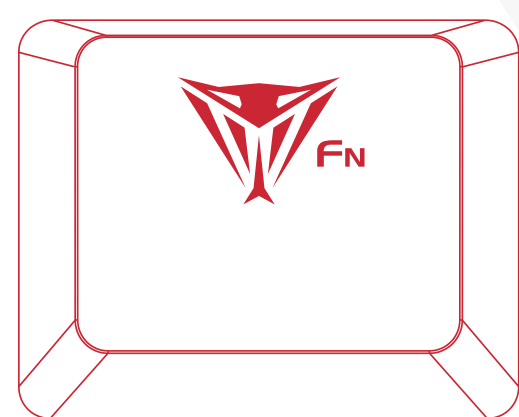
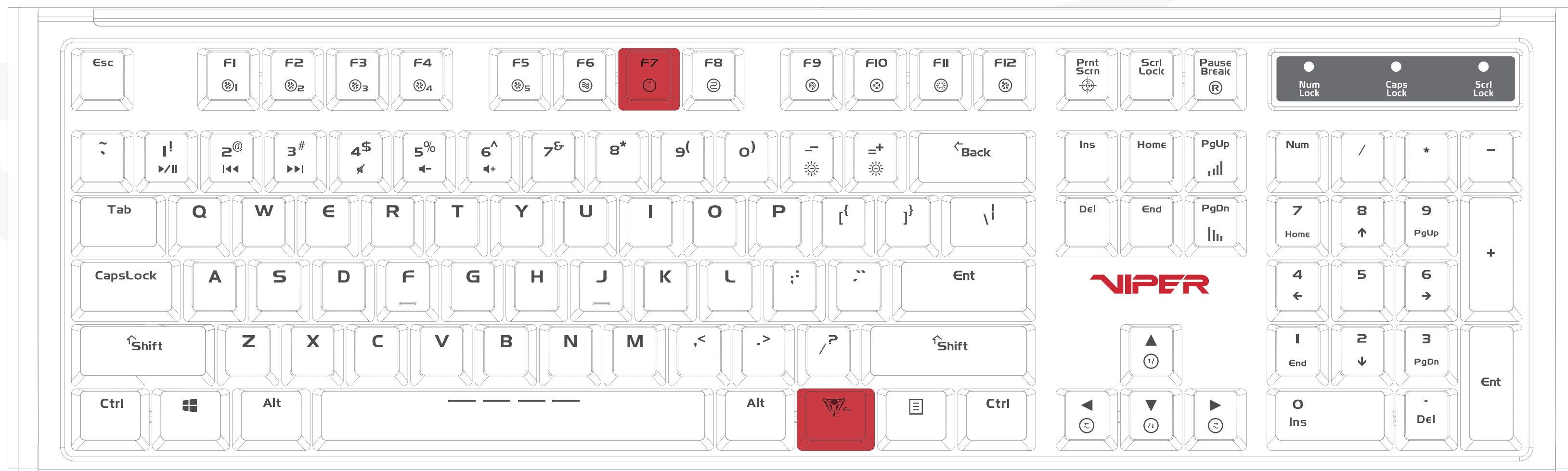
FN+ strzałka w dół
Zmniejsza prędkość trybu fal



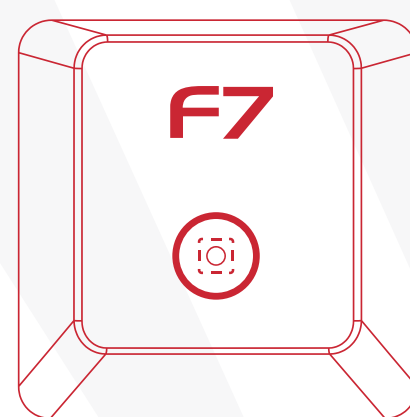
FN+ strzałka w dół
Zmniejsza prędkość trybu fal



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



+



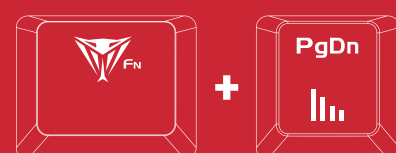
TRYB ROZCHODZĄCYCH SIĘ FAL

TRYB ROZCHODZĄCYCH SIĘ FAL

Po naciśnięciu któregokolwiek klawisza podświetlenie będzie rozchodzić się we wszystkich kierunkach; powodując wyświetlanie efektu rozchodzących się fal.



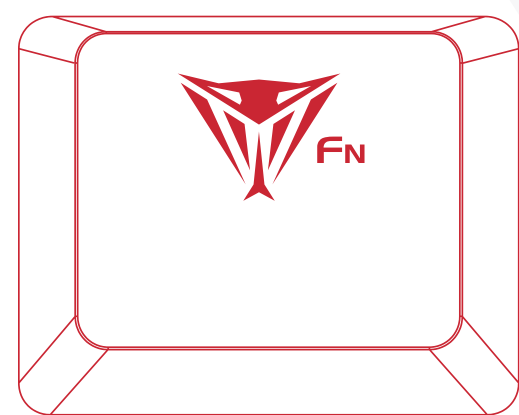
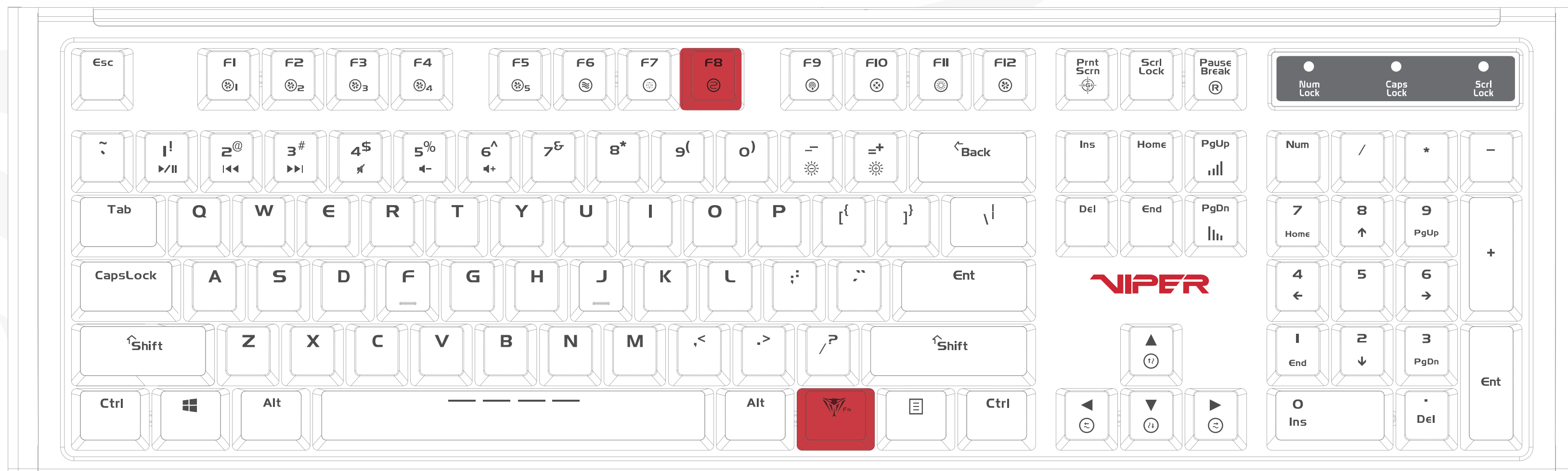
FN + PgUp
Zwiększa prędkość
rozchodzących się fal



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość
rozchodzących się fal



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



+

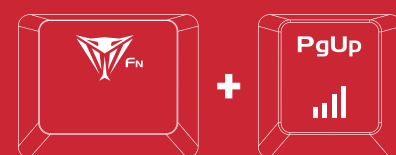


TRYB WIROWY/SPIRALI

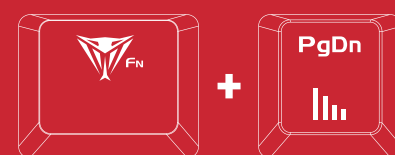
Naciskaj ciągle FN+F8, aby przełączać między trybami

TRYB WIROWY

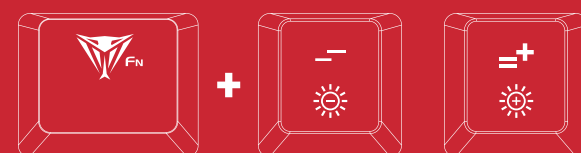
Włącza się podświetlenie pojedynczego klawisza od lewego górnego rogu w kierunku środka klawiatury, a następnie wyłącza się po kolei w odwrotnym kierunku



FN + PgUp
Zwiększa prędkość trybu wirowania



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość trybu wirowania



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność

TRYB SPIRALI

Efekt świetlny rozpoczyna się od góry i przesuwa się w bok, aż przejdzie do dolnego rzędu



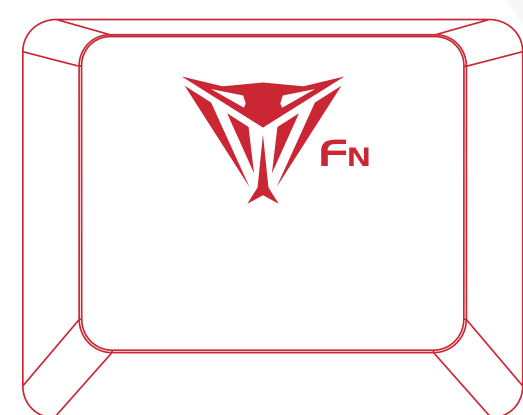
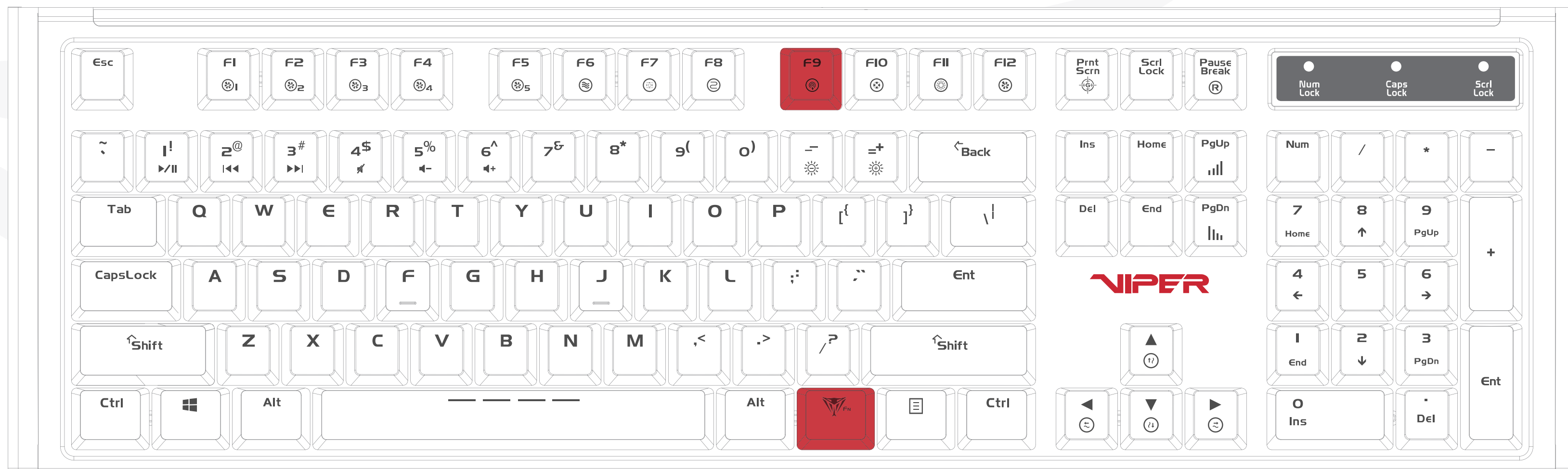
FN + PgUp
Zwiększa prędkość trybu spirali



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość trybu spirali



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



+



TRYBY KROPLE DESZCZU/ INTERAKTYWNY

Naciskaj ciągle FN+F9, aby przełączać między trybami

TRYBY KROPLE DESZCZU

Podświetlenie klawiszy włącza się losowo, przypominając opady deszczu



FN + PgUp
Zwiększa prędkość trybu wirowania



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość trybu wirowania



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność

TRYB INTERAKTYWNY

Po naciśnięciu dowolnego klawisza, zaświeci się on i zgaśnie



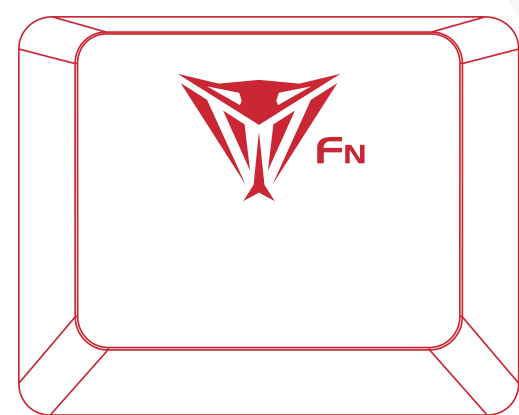
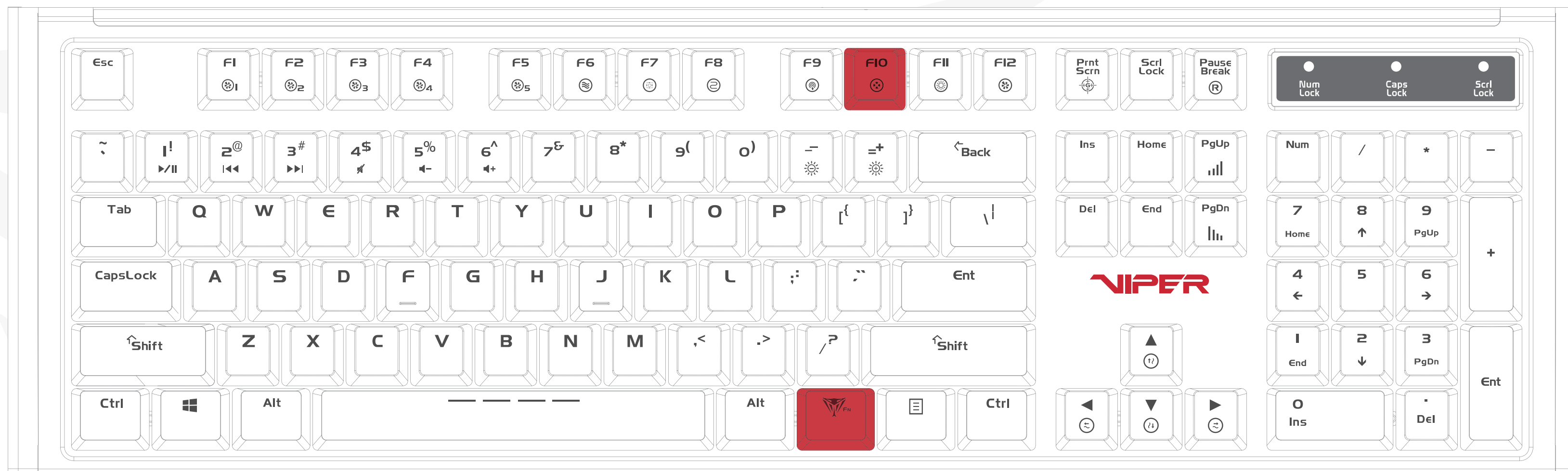
FN + PgUp
Zwiększa prędkość wygaszania w trybie interaktywnym



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość wygaszania w trybie interaktywnym



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



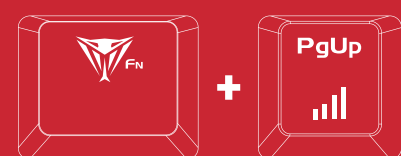
+



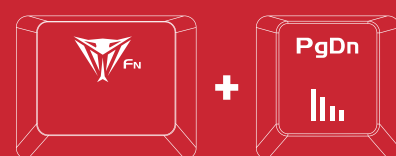
PULSOWANIE

TRYB PULSOWANIA

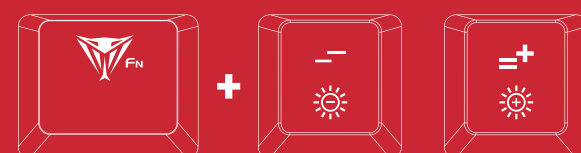
Wybrany kolor rozjaśnia się i gaśnie



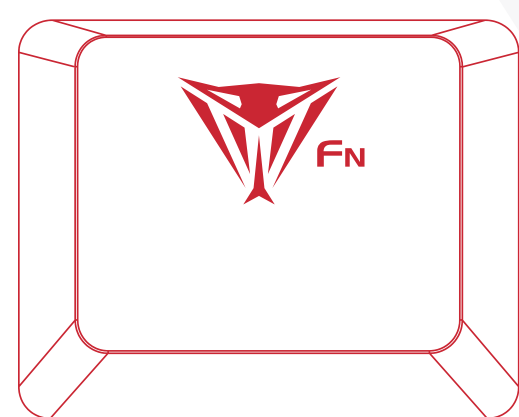
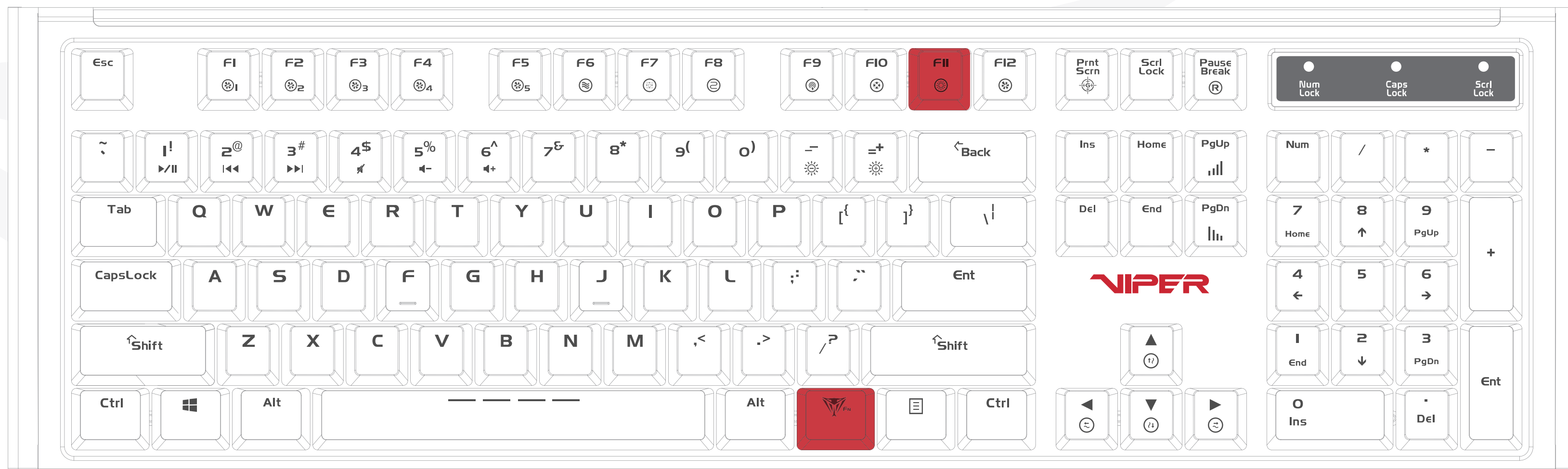
FN + PgUp
Zwiększa prędkość trybu pulsowania



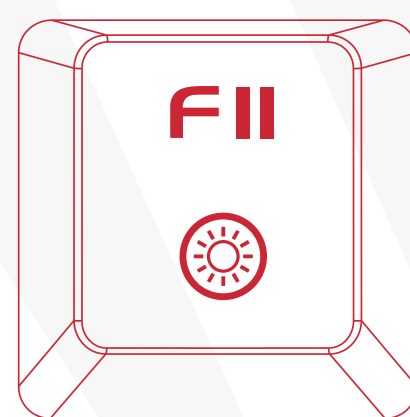
FN + PgDn
Zmniejsza prędkość trybu pulsowania



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



+



STATYCZNY/SPEKTRUM

Naciskaj ciągle FN+F11, aby przełączać między trybami

TRYB STATYCZNY

Podświetlenie wszystkich klawiszy jednym kolorem

TRYB SPEKTRUM

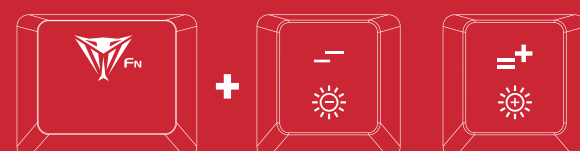
Klawisze przechodzą przez kolory tęczy



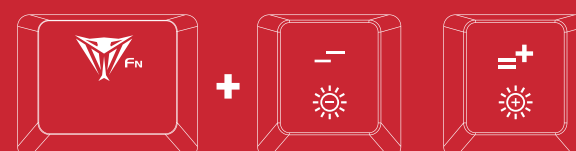
FN + PgUp
Zwiększa prędkość zmiany w trybie spektrum



FN + PgDn
Zmniejsza prędkość gaśnięcia w trybie spektrum



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



FN+ (-/+)
Zwiększa/zmniejsza jasność



OPROGRAMOWANIE KLAWIATURY



EFEKTY ŚWIETLNE

Efekty podświetlenia klawiatury

Efekty świetlne V760 mogą być ustawione przez oprogramowanie Viper po wybraniu efektu z rozwijanego menu. Wybór kolorów, jasności, prędkości i kierunku wzoru mogą być ustawione w zależności od efektu świetlnego z poziomu oprogramowania. Kliknij Apply w dolnym prawym rogu programu, by zapisać ustawienia.



SPERSONALIZOWANE PROFILE PODŚWIETLENIA

Można stworzyć własne profile podświetlenia, wybierając jeden z pięciu Lighting Profiles z rozwijanego menu z Light Effects.



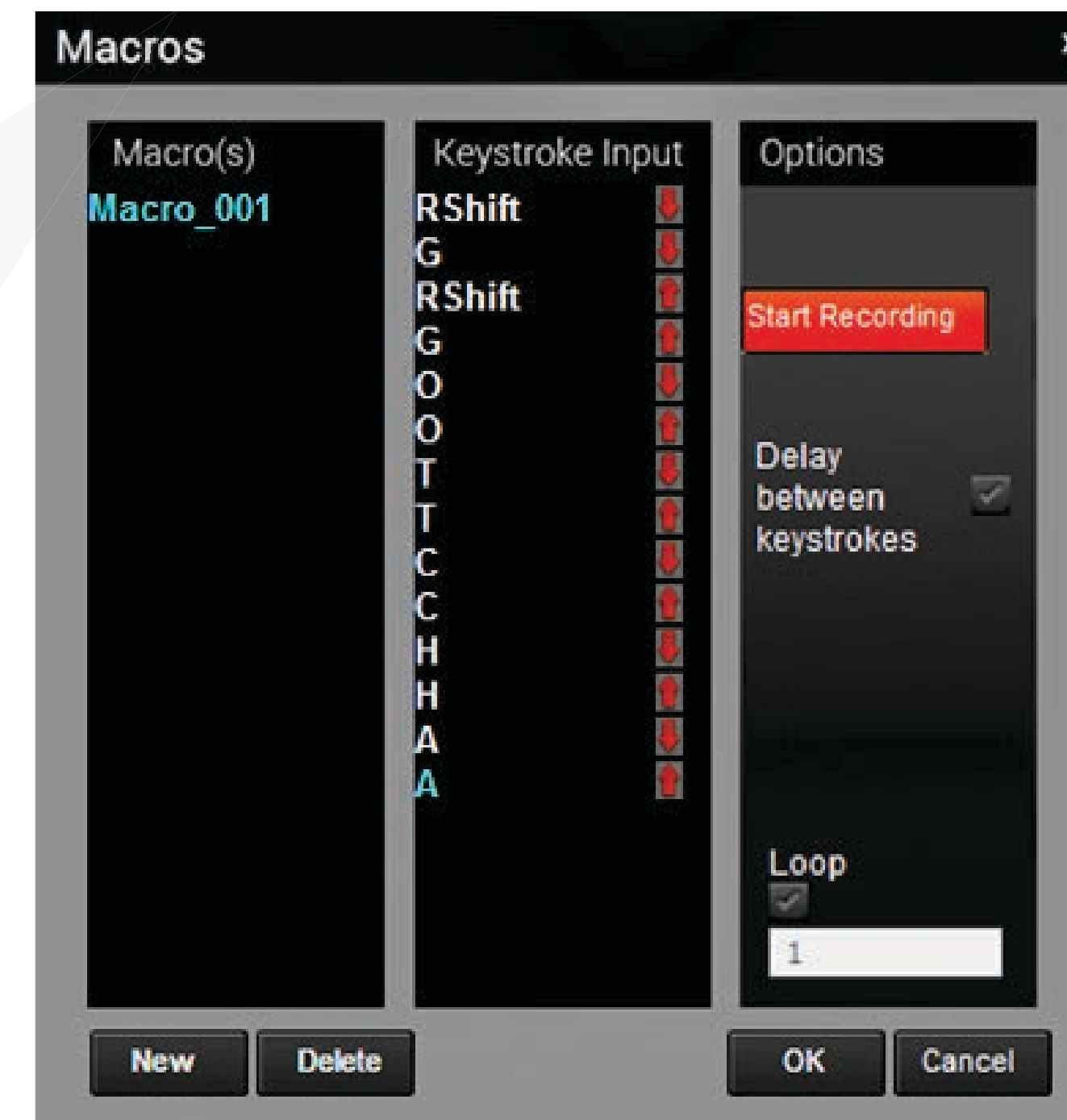
Zaznacz pole obok DIY, by wejść do trybu personalizacji kolorów.

Zaznacz klawisz lub grupę klawiszy i wybierz kolor z palety kolorów. Kliknij OK, a następnie Apply, by zmienić i zapisać kolory klawiszy.



Czas reakcji i czas prędkości przesyłu

Można dostosować czas reakcji oraz prędkość przesyłu z klawiatury w menu głównym. Krótszy czas reakcji zmniejszy czas reakcji, a wyższy czas prędkości przesyłu także zmniejszy czas reakcji.



MAKRA

Można stworzyć i zapisać 32 różne skrypty makr, każde długości 47 znaków, które mogą być przypisane to któregośkolwiek klawisza klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Tworzenie makra

Kliknij przycisk *Macros* w menu głównym, by otworzyć edytor makr.

Kliknij *New*, by utworzyć nowe makro. Dwukrotnie kliknij makro, by zmienić jego nazwę.

Kliknij *Start Recording*, by utworzyć skrypt makra. Można tworzyć skrypty o maksymalnej długości 47 znaków.



Opóźnienie między naciśnięciami klawiszy: można dodać opóźnienie między naciśnięciami klawiszy, zaznaczając pole obok *Delay between keystrokes*. Po zakończeniu nagrywania można ręcznie edytować czas opóźnienia, dwukrotnie na nie klikając.

Pętla: zaznaczając pole pod *Loop* można przypisać, ile razy skrypt makro będzie uruchamiany po naciśnięciu klawisza makra.

Zapisywanie makra

Po nagraniu skryptu makra, kliknij OK, by zapisać i wyjść z edytora makr.

Usuwanie makra

Otwórz edytor makr, zaznacz makro z listy makr i kliknij *Delete*.

PRZYPISANE KLAWISZOM ROLE

Wybierz Lighting Profile i zaznacz pole na Keymap. Daje to dostęp do menu SELECTED KEY.

Można przypisać konkretne funkcje każdemu klawiszowi poprzez menu SELECTED KEY.

pojedyncze/połączone

makro

podstawowy

ZAAWANSOWANE

POJEDYNCZE/POŁĄCZONE

Umożliwia to zmianę wartości wyjścia pojedynczego klawisza lub połączenia dwóch wartości wyjścia w jedno naciśnięcie klawisza.

Kliknij klawisz, dla którego chcesz zmienić wartość lub połączyć dwie wartości (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę Single/Combine w menu *SELECTED KEY*.

Zmień wartość naciśnięcia klawisza w jednym wierszu lub połącz dwie wartości w połączonym wierszu.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

MAKRO

Umożliwia to przypisanie utworzonych skryptów makr konkretnym klawiszom.

Kliknij klawisz, do którego chcesz przypisać makro na obrazie klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Macro* w menu *SELECTED KEY* i wybierz z listy makro, które chcesz przypisać.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

PODSTAWOWY

Umożliwia to przypisanie rozmaitych funkcji Windows® różnym klawiszom, zamieniając je w klawisze skrótów włącznie z otwieraniem funkcji multimedialnych, przeglądarki internetowej, dostępu do plików i innych.

Kliknij klawisz, do którego chcesz przypisać podstawową funkcję makro na obrazie klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Basic* w menu *SELECTED KEY* i wybierz z listy funkcję, którą chcesz przypisać.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

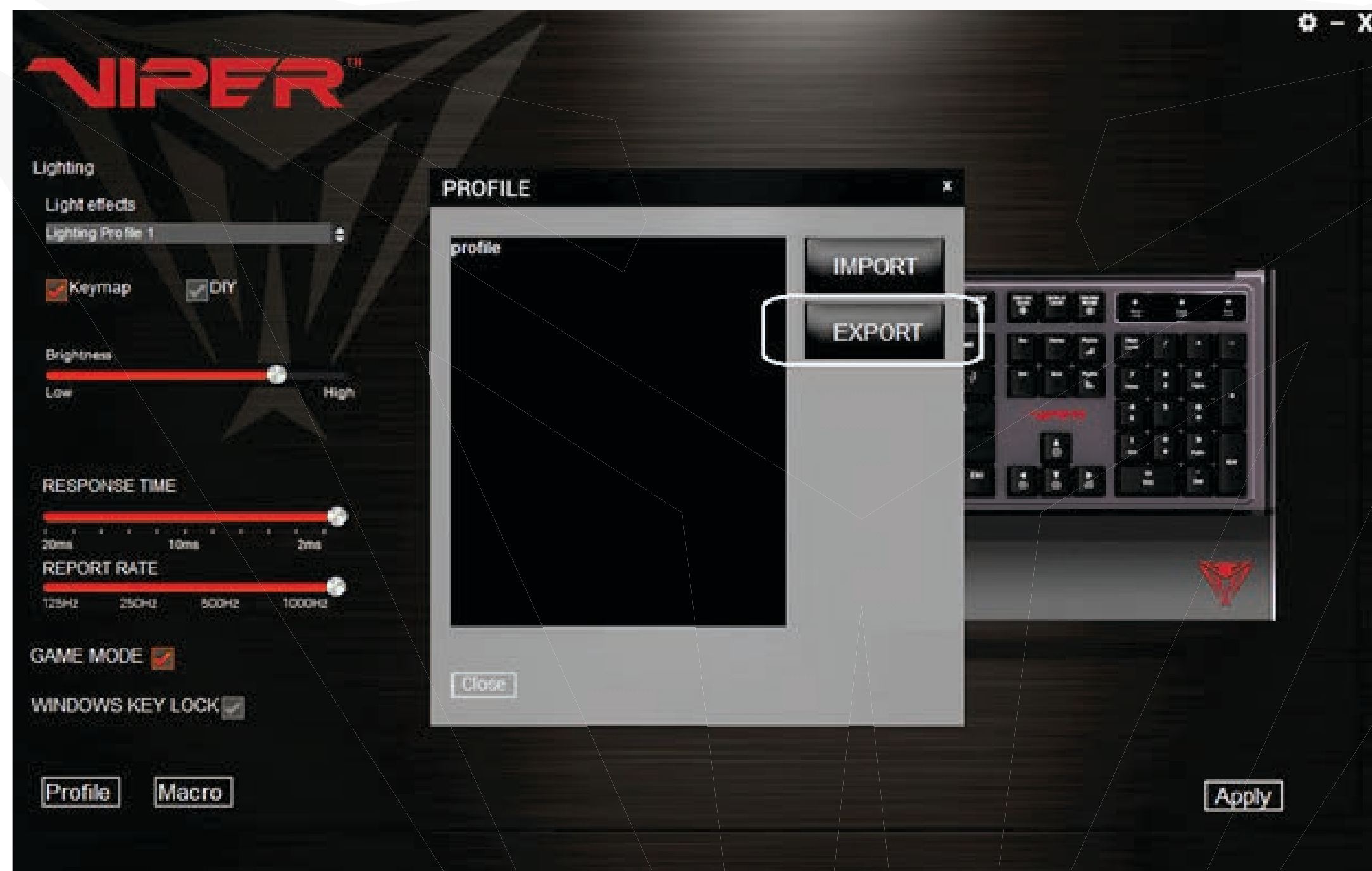
Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.



TWORZENIE I ZAPISYWANIE PROFILI UŻYTKOWNIKA

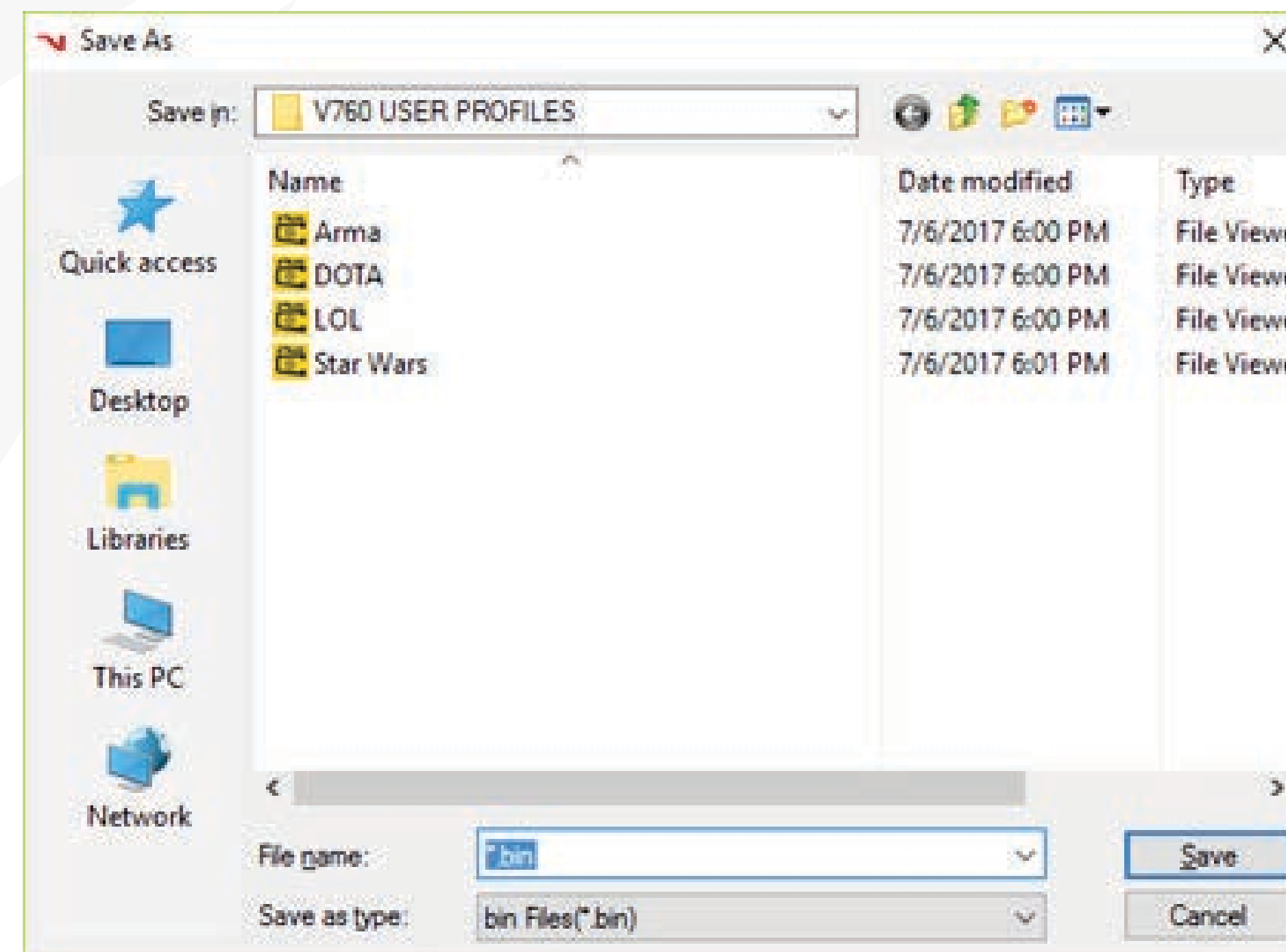
Funkcja *Profiles* umożliwia wybranie i zapisanie spersonalizowanych ustawień dla różnych gier, wyglądu klawiatury lub wydajności oraz łatwy do nich dostęp.

Można tworzyć i zapisać tyle różnych profili użytkownika, na ile pozwoli miejsce na dysku twardym. Do utworzenia i zapisania konkretnego profilu użytkownika konieczny jest jeden z przycisków „Lighting Profile” w menu *Lighting Effect*. Do utworzenia i zapisania profilu użytkownika można wybrać którykolwiek z pięciu przycisków „Lighting Profile”.



Aby utworzyć profil użytkownika, postępuj zgodnie z opisanymi powyżej krokami ustawiania własnych kolorów klawiszy oraz wybierz i przypisz skrypty makr. Można także dostosować prędkość przesyłu oraz czas reakcji zgodnie z życzeniem. Kliknij *Apply*, by zapisać je w pamięci klawiatury.

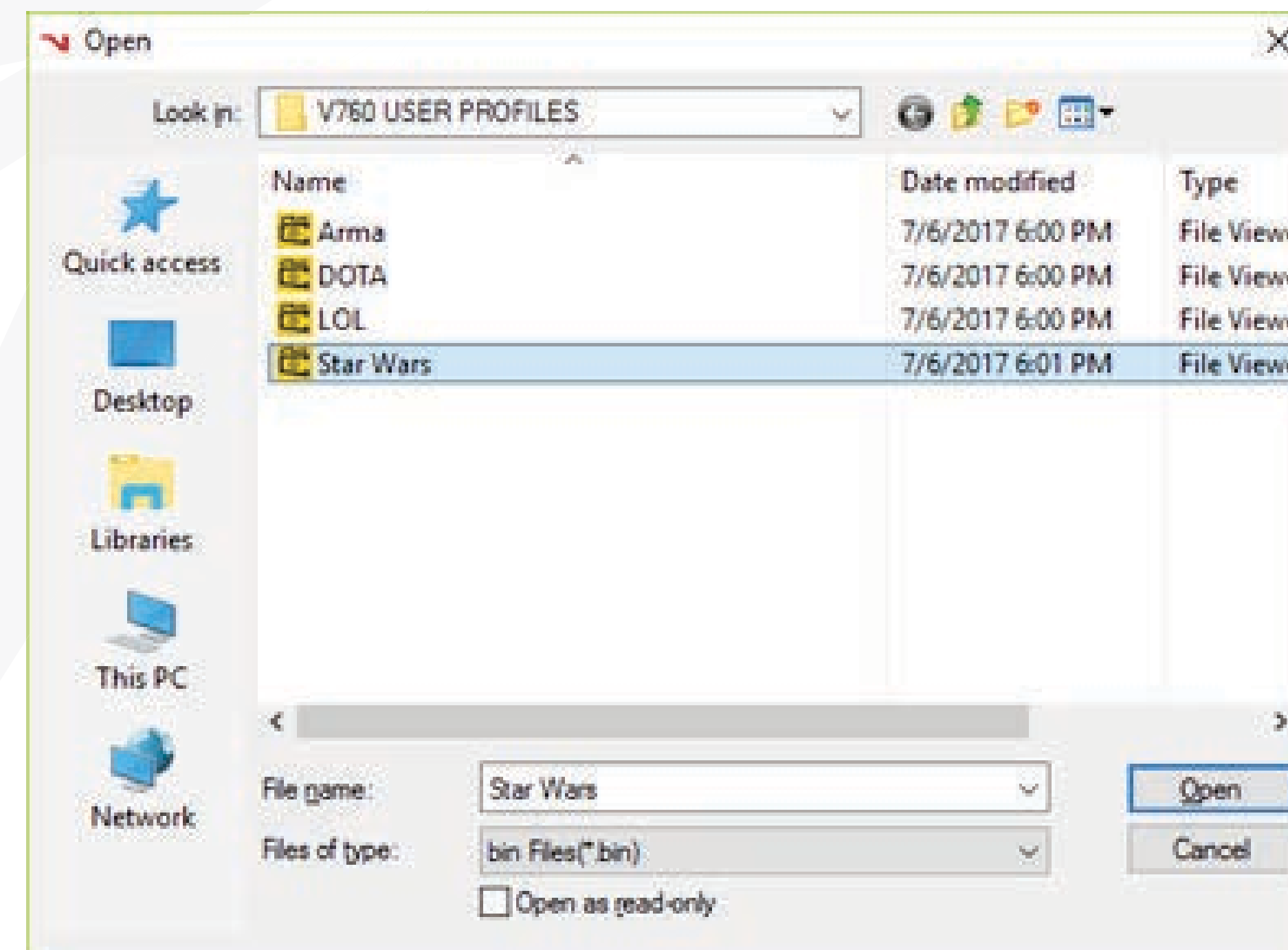
Aby zapisać profil użytkownika, kliknij przycisk *Profiles* w dolnym lewym rogu, następnie kliknij przycisk *EXPORT*, by wejść do folderu utworzonego na dysku komputera.



Nadaj profilowi nazwę i zapisz, naciskając *Save*.



Aby załadować zapisany profil na klawiaturę, po prostu kliknij *Profiles* w dolnym lewym rogu i kliknij *IMPORT*.



Dwukrotnie kliknij profil, który chcesz załadować z profilu użytkownika i kliknij *Open*.

Po załadowaniu profilu w oknie *PROFILE* na ekranie *IMPORT/EXPORT* naciśnij *Apply*. Profil został załadowany do pamięci klawiatury.



USTAWIENIA OGÓLNE



BLOKADA KŁAWISZA WINDOWS

Można wyłączyć klawisz Windows® key podczas gry, zaznaczając pole obok *WINDOWS KEY LOCK*, a następnie klikając *Apply*.

RESET DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Aby zresetować klawiaturę do domyślnych ustawień fabrycznych, kliknij ikonę ustawień w górnym prawym rogu, po czym kliknij *Reset settings*. Program odpowiednio pokieruje Twoje kroki.

FCC oraz informacje prawne:

Niniejszy sprzęt został przetestowany i ustalono, że jest zgodny z ograniczeniami Klasy B urządzeń cyfrowych zgodnie z punktem 15 przepisów FCC. Ograniczenia te są zaprojektowane tak, by zapewniać rozsądną ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji mieszkaniowej. Niniejszy sprzęt generuje, wykorzystuje i może wydzielać energię częstotliwości radiowej, jeśli nie jest zainstalowany i eksploatowany zgodnie z instrukcjami. Może on powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Jednakże brak jest gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w konkretnej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru radiowego lub telewizyjnego, co może być określone poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, to użytkownik powinien spróbować skorygować zakłócenia w jeden (lub więcej) z poniższych sposobów:

Zmienić kierunek lub miejsce położenia anteny odbiorczej.

Zwiększyć odległość między sprzętem a odbiornikiem.

Podłączyć sprzęt do gniazdka na obwodzie innym niż to, do którego podłączony jest odbiornik.

Skontaktować się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu otrzymania pomocy.

UWAGA FCC:

Niniejsze urządzenie jest zgodne z punktem 15 przepisów FCC. Działanie podlega dwóm poniższym warunkom:

1) Niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych interferencji oraz 2) Niniejsze urządzenie musi przyjąć wszelkie odbierane interferencje włącznie z interferencjami powodującymi niepożądane działanie.

OSTRZEŻENIE FCC:

Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez strony odpowiedzialne za zgodność, mogą unieważnić upoważnienie użytkownika do korzystania z tego sprzętu.

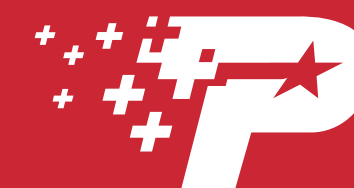
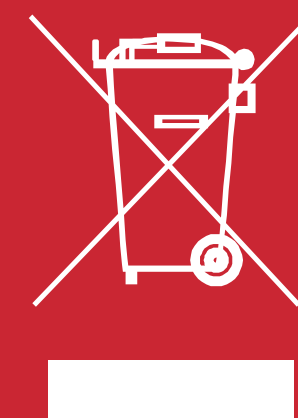
Niniejsze urządzenia i jego antena (anten) nie mogą znajdować się ani pracować wraz z innymi antenami i nadajnikami.



ROHS
COMPLIANT

FC

CE



™ Logo "P" to zarejestrowany znak towarowy firmy Patriot Memory, LLC