



FICHE OUTIL N° 14

Citron-citron !

Lorsque votre séance de codesign vous occupe une journée entière, il est impératif d'entretenir l'attention des participants et de les maintenir dans une posture créative. Rien de mieux qu'une mise en énergie en début de séance ou après la pause pour réveiller les corps et les esprits !



TEMPS

15 minutes

En début de séance
Après la pause
Ou en début d'après-midi



RÈGLES D'UTILISATION

Au début du jeu, les participants sont assis sur des chaises installées en cercle, sauf l'un d'entre eux qui reste debout au centre du cercle. Chacun reçoit une carte représentant un nom de fruit ou de légume qu'il présente au groupe.

Le participant au centre du cercle choisit 1 à 3 noms de fruits ou légumes parmi les cartes distribuées. Les participants dont la carte a été appelée doivent changer de place, et le participant qui est debout en profite pour tenter de s'asseoir : s'il réussit, un autre participant se retrouve debout et décide des prochaines cartes appelées.

Si le participant debout crie « citron-citron » tout le monde change de place ! Attention, on ne peut pas se déplacer sur la chaise à côté de soi !

L'animateur stoppe le jeu à sa convenance.



PERSONNES

De **8 à 20** participants, en groupe



MATÉRIEL

Jeu de cartes à imprimer
N-1 chaises installées en cercle pour n participants

			
			
			
			
			



			
			
			
			
			

