



FICHE OUTIL N°8

Le maquettage

Construire une maquette, c'est donner forme à ses idées. Lors d'un atelier de codesign, il est utile de matérialiser concrètement les solutions imaginées afin de faire converger les idées du groupe... ou tout simplement d'illustrer une présentation orale. Réaliser une maquette, c'est se projeter dans la réalité : entrevoir les problèmes techniques, défendre son projet, recueillir efficacement les avis de vos clients, des consommateurs... ou des financeurs !

Toute idée peut être maquettée : un service, un processus, une organisation, un lieu, un concept, un produit, un packaging, une expérience consommateur !



TEMPS

45 minutes
5 minutes de
présentation par groupe



RÈGLES D'UTILISATION

Suite à la phase « d'idées », et de sélection des plus pertinentes, l'animateur demande aux participants de réaliser une maquette de leur projet. Afin de laisser libre cours aux envies des participants, il est nécessaire de mettre à disposition du matériel en quantité et des matières variées.



PERSONNES

Participants répartis par
groupes de 3 à 6



MATÉRIEL

Carton, papier, pâte à modeler, ficelle, cotillons, pics à brochettes, pailles, perles, briques LEGO®, Playmobil®, colle, ruban adhésif, paires de ciseaux...

Les participants ont 45 à 90 minutes pour réaliser leur maquette. Puis l'animateur leur donne 15 mn supplémentaires pour préparer la présentation de leur concept.

Chaque groupe dispose de 5 mn pour présenter sa maquette et la mettre en scène. Durant leur présentation, les participants peuvent raconter par exemple l'expérience d'un client, ou décrire le mode d'emploi de leur produit.

La mise en scène des présentations est libre, profitez-en pour la rendre attractive et interactive : saynètes, tutoriel vidéo, émission de radio, jeu télévisé, etc.

L'activité peut se clôturer à l'aide des outils de la phase « évaluer » visant à enrichir les solutions de chacun des groupes.