



FICHE OUTIL N°6

Les ingrédients du succès

IDÉE



Il est temps d'évaluer vos idées sur la base de critères quantifiables !

Suite à une phase de créativité, il peut être bon de faire le tri dans les idées en décidant ensemble des solutions à explorer ou à écarter.



TEMPS

15 minutes



RÈGLES D'UTILISATION

L'activité fait suite à la phase « d'idée » : de multiples solutions ont été générées par les participants, il s'agit maintenant de les trier.

Ces critères d'évaluation doivent être définis au préalable, en nombre restreint, et doivent coller aux objectifs de l'entreprise. À cette étape, il est judicieux d'ajouter au moins un critère de « réalisme » : faisabilité technique, rentabilité, légalité...

En exemple, nous vous proposons une grille d'évaluation souvent utilisée lors d'ateliers de codesign : l'évaluation O-E-F (originalité, efficacité, faisabilité). L'animateur distribue 3x2 petites gommettes à chaque participant (ex: O = bleu, E = rouge, F = jaune), et une large pour le « coup de cœur » de l'entreprise.

Les participants ont 10 minutes pour coller leurs 6 gommettes sur les post-its, et ainsi « voter » pour les meilleures idées en fonction des critères déterminés. Chaque participant peut distribuer ses gommettes comme il le souhaite, et voter plusieurs fois pour la même idée. Les solutions ayant remportées le plus de suffrages sont retenues et peuvent alors, être développées avec les outils « construire ».



PERSONNES

De 8 à 12 participants



MATÉRIEL

Feutres, petites gommettes, grandes gommettes